Pokémon – O Filme 2000

Parte 2 de 2

REVISTA OFICIAL

Pokémon CLUB

nº18
R$ 3,90

H!P
HEYPIKACHU.COM

CONRAD EDITORA

PASSATEMPOS
NOTÍCIAS

Grátis!
PÔSTER OFICIAL DO FILME!!

Slowking

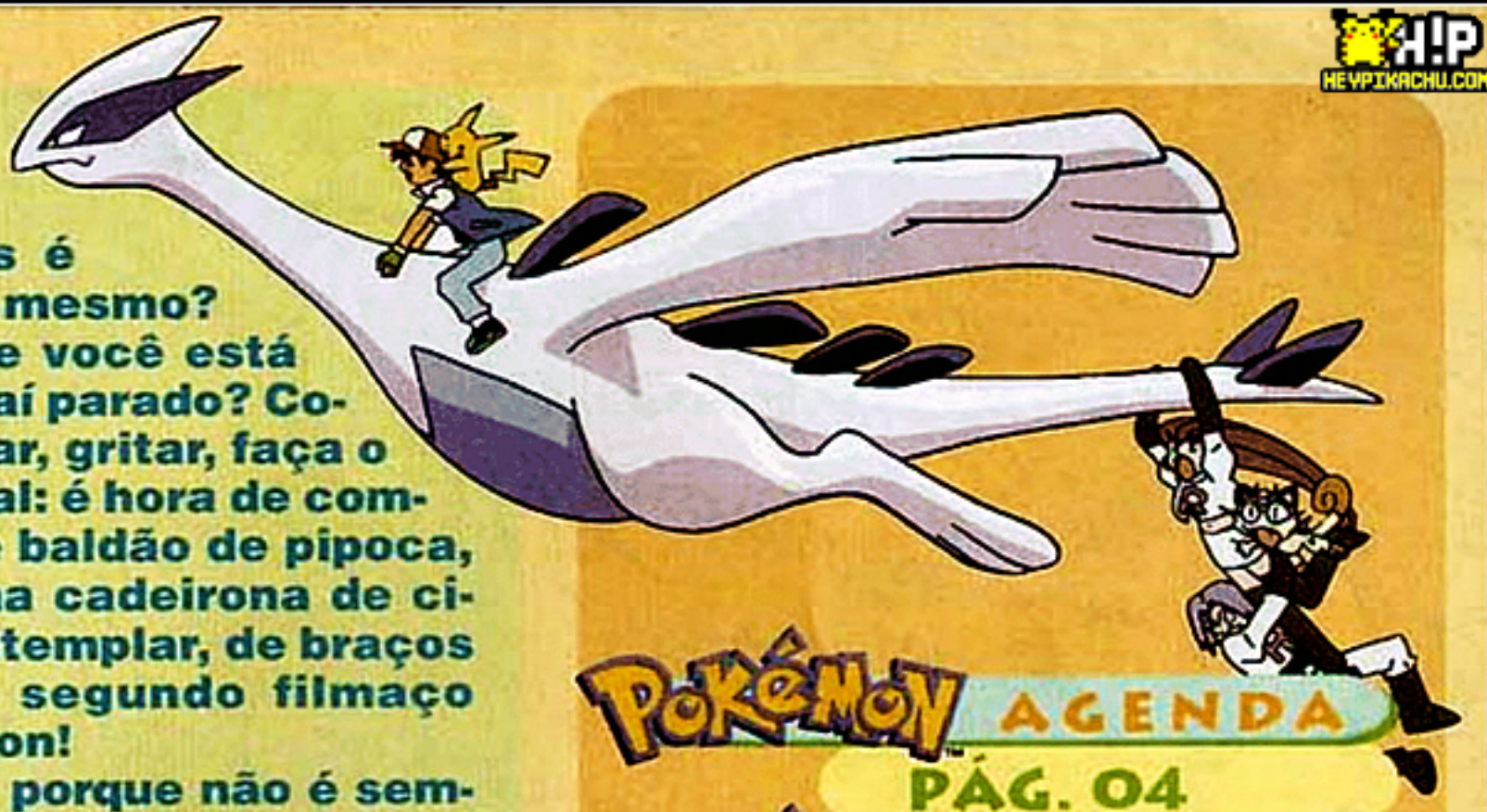
Ele ajuda Ash e Lugia a salvar o mundo

pokémon no cinema

Todos os detalhes de como foi feito o desenho!

9 771517 162000 00018

H!P
HEYPIKACHU.COM



Sabe que dia do mês é hoje? Sabe mesmo? Então o que você está esperando aí parado? Comece a pular, gritar, faça o seu carnaval: é hora de comprar aquele baldão de pipoca, sentar numa cadeirona de cinema e contemplar, de braços abertos, o segundo filmaço dos Pokémon!

Comemore, porque não é sempre que se vê uma animação na tela grande. Mas quando isso acontece, pode ter certeza de que a satisfação é garantida.

Aliás, nesta edição você vai ter uma idéia de como foi trabalhosa a produção do novo desenho. Depois de ler a matéria, não estranhe se você sentir vontade de assistir Pokémon – O Filme 2000 de novo, para prestar mais atenção nos mínimos detalhes.

Só para fazer a segunda parte da HQ, a Equipe Pokémon Club viu o filme pelo menos cinco vezes. E com tudo de cor e salteado na cabeça, fizemos as seções Agenda, Coisas, World, Gallery, Play e Cartas, todas temáticas também.

Ah, ainda tem o resultado da primeira promoção da revista Pokémon Club: dez pessoas foram sorteadas! Bom, chega de enrolação, pois o cinema nos espera!

Rogerio Motoda
rogerym@hotmail.com

Pokémon AGENDA PÁG. 04
Pokémon COISAS PÁG. 05
Pokémon WORLD PÁG. 06
Pokémon GALLERY PÁG. 08
Pokémon ESPECIAL PÁG. 10
Pokémon PROMOÇÃO PÁG. 12
Pokémon PLAY PÁG. 14
Pokémon TOON PÁG. 18
Pokémon CARTAS PÁG. 34

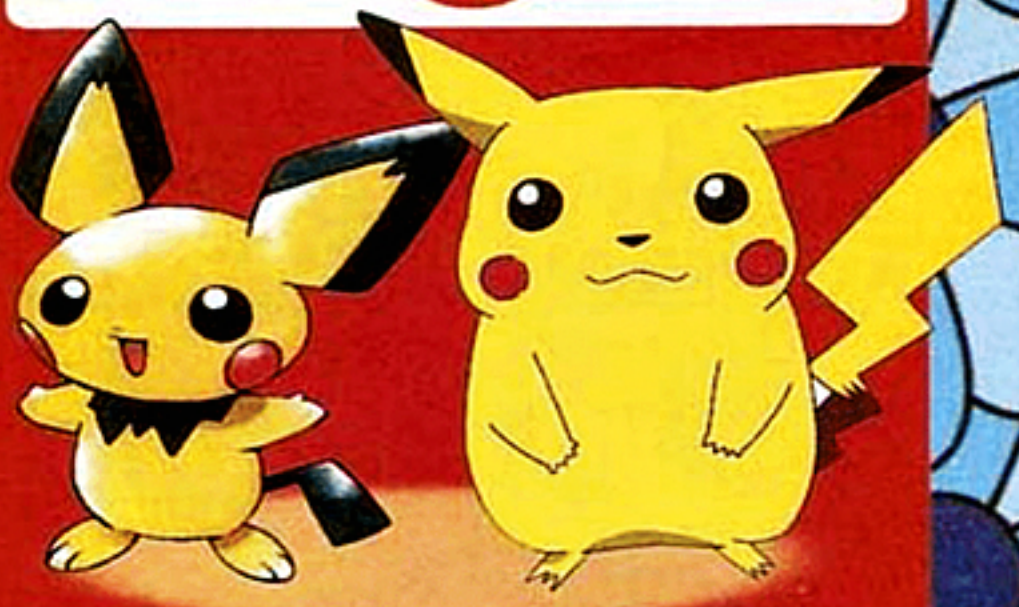
expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR-CHEFE: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA ; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI (CHEFE DE ARTE), LYA PYN, PATRÍCIA F. L. DE PAIVA, JOÃO RAFAEL FERRAZ, EURICO KENJI SAKAMOTO (COLABORADOR); TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; REVISÃO: SANDRA MARTHA DOLINSKY; COORDENADOR DE PRODUÇÃO: ED WILSON DIAS; ATENDIMENTO AO LEITOR: FABÍOLA BARCELLOS E TATIANA VALLE; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX - R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 - SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO - CEP 01534-030 - SÃO PAULO - SP; FONE/FAX (0__11) 279-9355; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR RIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO

ASSINATURAS E NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

H!P
HEYPIKACHU.COM

DIRETO DO JAPÃO



Saindo na frente

O terceiro filme dos Pokémon, The Lord of Unknown Tower, acaba de estrear no Japão, mas os ingressos já estavam à venda desde o final de junho. Cada bilhete antecipado custou a bagatela de 1,800 Yen, algo em torno de R$ 30. Junto com o ingresso, o fã levou diversos brindes exclusivos. Entre eles, uma cartela com adesivos dos 250 monstrinhos, um broche de metal do Pichu e um enfeite para celular.

Mais um Pokémon misterioso

No próximo dia 25 de agosto, acontece em Tóquio, no Japão, a Space World – feira internacional de videogame. O evento deste ano será especial por causa do lançamento do novo console da Nintendo, apelidado de Dolphin, e do portátil Game Boy Advance. Os sortudos japoneses que tiverem as versões do game Pokémon Gold ou Silver terão a oportunidade de pegar o bichinho número 251, Serebii. Serão distribuídas 100 mil criaturinhas!

Milhões de cards

O prazer de assistir Pokémon – O Filme 2000 a partir do dia 21 de julho será dobrado. Isso porque, como no primeiro longa-metragem, quem comprar o ingresso para o filme vai receber uma Estampa Ilustrada. Desta vez serão distribuídas 1,2 milhões de Estampas com três temas diferentes: Moltres, Zapdos e Articuno. Mas não perca tempo, já que, apesar da quantidade, os cards Pokémon são limitados!

Estrelas cantando para estrelas

É isso mesmo! A trilha sonora de Pokémon – O Filme 2000 é cheia de músicas dançantes e cantores bastante conhecidos. Donna Summer canta a música-tema "The power of one", Laura Pausini manda ver com "The extra mile" e o grupo B52's leva a galera à loucura cantando "The chosen one". Gostou?

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

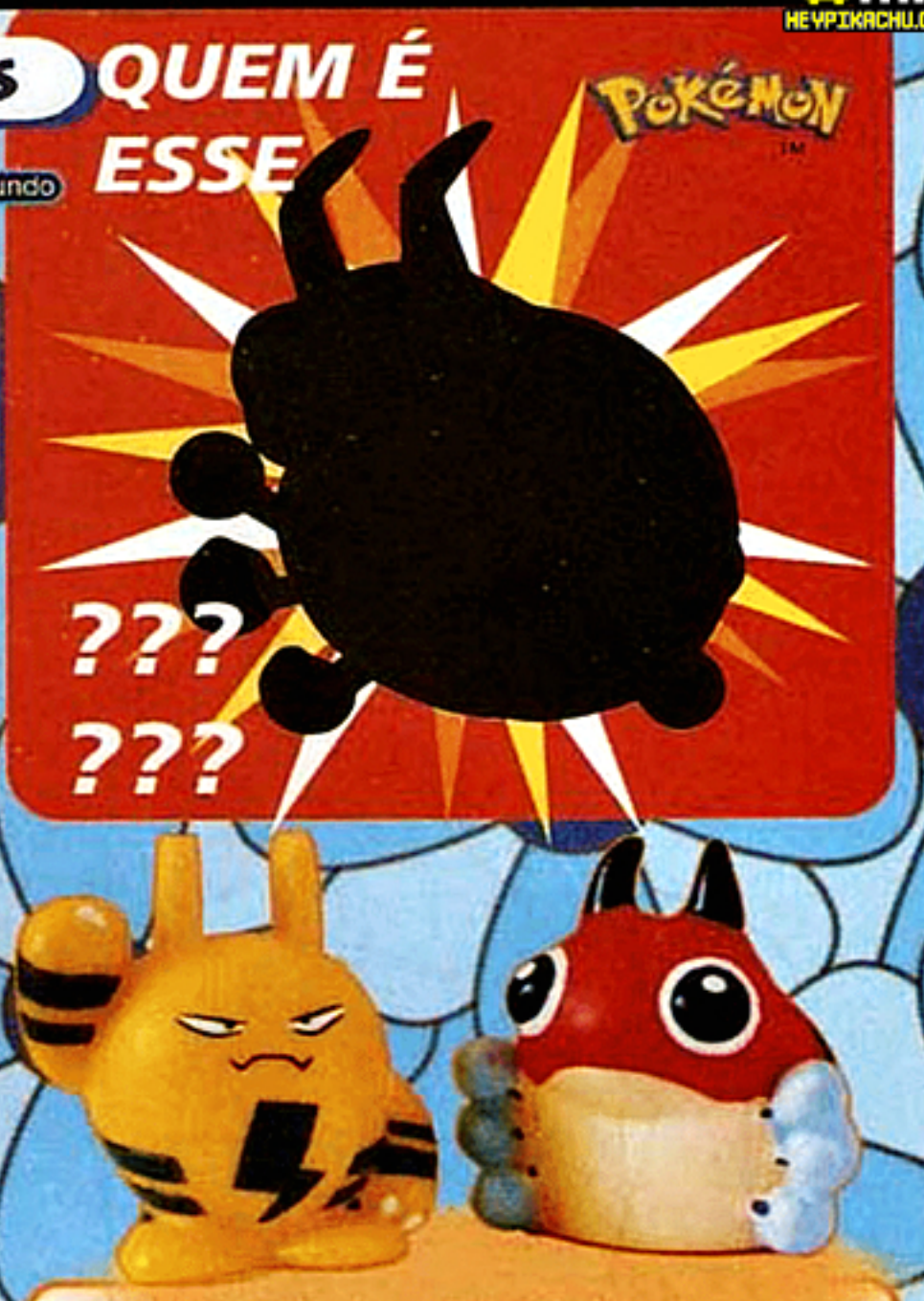
equipe rocket

Apesar de mal-intencionados, os atrapalhados Jesse e James, da Equipe Rocket, são idolatrados por muitos fãs. E até que às vezes eles merecem. No novo filme dos Pokémon, por exemplo, os Rockets são importantíssimos para o desfecho feliz da história. Tá vendo! Ter os bonecos da dupla não é tão ruim assim!
Onde encontrar: Banca Shinozaki e lojas de produtos importados

Onde encontrar esses produtos:
Banca Shinozaki (0__11) 9111-6280 – Praça da Liberdade, São Paulo/SP

Máxima qualidade

Já está à venda uma nova linha de miniaturas da Tomy. O destaque da coleção é o material emborrachado com que é feito cada Pokémon, que deixa o visual mais perfeito e com as cores fiéis aos modelos originais.
Onde encontrar: Banca Shinozaki e loja de produtos importados



teatrinho de novidades

Bellossom, Elekid, Ledyba. Novos astros Pokémon. Esta coleção de bonequinhos acaba de ser lançada e soma-se aos personagens da primeira fase. Eles têm um furo na parte de baixo para você colocar os dedos e poder brincar de teatro.
Onde encontrar: Banca Shinozaki e lojas de produtos importados

o sábio pokémon

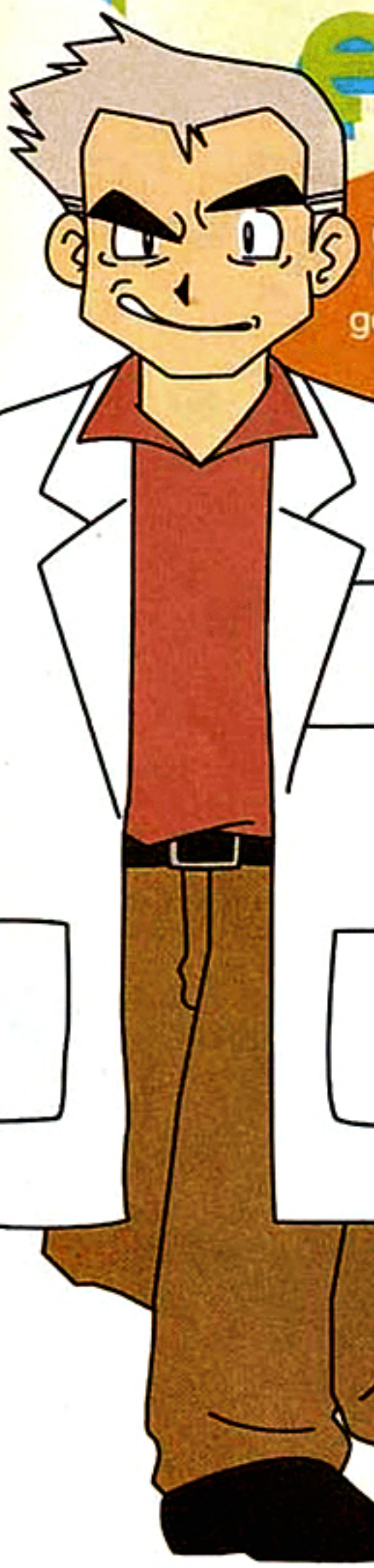
Em Pokémon – O Filme 2000, Slowking faz sua primeira aparição. E, ao contrário das suas formas anteriores, o novo bichinho é muito inteligente. Tão sábio que dá conselhos importantes para o herói Ash. Já imaginou andar com uma criaturinha desta? Quem sabe este chaveiro não dá sorte?
Onde encontrar: Banca Shinozaki

HEYPIKACHU.COM

Pokémon World

Enciclopédia Evolução

Volume 2



Olá, alunos! Prosseguindo nossa viagem ao incrível mundo das evoluções, nesta edição vamos estudar um novo Pokémon, que apareceu pela primeira vez em Pokémon – O Filme 2000. O nome do bichinho é Bellossom.

primeiro estágio

Oddish

NÚMERO: 43 (PODE SER ALTERADO)
TIPO: PLANTA/VENENOSO
ALTURA: 50 CM
PESO: 5,4 KG
ODDISH ENGANA A TODOS COM SUA APARENTE FRAGILIDADE, ESCONDENDO O PODER ATORDOANTE DE SEU VENENO. É CONSIDERADO UM BROTO, QUE GOSTA DE VIVER ESCONDIDO EM FLORESTAS. OLHOS PEQUENOS, SEM BRAÇOS E CINCO FOLHAS SOBRE A CABEÇA.

013 WEEDLE

014 KAKUNA

H!P
HEYPIKACHU.COM

segundo estágio

Gloom

NÚMERO: 44 (PODE SER ALTERADO)
TIPO: PLANTA/VENENOSO
ALTURA: 80 CM
PESO: 8,6 KG
AO EVOLUIR, ODDISH TORNA-SE GLOOM. SEU CORPO FICA MAIOR E ARREDONDADO, OS OLHOS AUMENTAM DE TAMANHO, UMA FLOR EM BOTÃO CRESCE SOBRE SUA CABEÇA, ALÉM DE DOIS BRACINHOS AO LADO DO CORPO. AO CONTRÁRIO DE ODDISH, QUE NÃO CHEIRA NADA, GLOOM É CONHECIDO POR SEU FORTE MAL-CHEIRO.

terceiro estágio

Vileplume

NÚMERO: 45 (PODE SER ALTERADO)
TIPO: PLANTA/VENENOSO
ALTURA: 1,2 M
PESO: 18,6 KG
O ATRAPALHADO GLOOM EVOLUI PARA O GRANDE VILEPLUME, QUE GERALMENTE VIVE EM GRUPOS. ESTE POKÉMON, COM PEQUENOS BRAÇOS E PERNAS, MOVIMENTA-SE COM DIFICULDADE E É TEMIDO PELO POLÉN QUE SOLTA DA GRANDE FLOR SOBRE SUA CABEÇA, CAPAZ DE DERRUBAR ATÉ OS MAIS FORTES INIMIGOS.

~~estágio final~~ TERCEIRO ESTÁGIO

Bellossom (Kireihana)

NÚMERO: 182 (PODE SER ALTERADO)
TIPO: PLANTA
ALTURA: 40 CM
PESO: 5,8 KG
AO EVOLUIR, A ENORME FLOR DO VILEPLUME DIVIDE-SE EM DUAS MENORES, DANDO MAIOR MOBILIDADE PARA BELLOSSOM QUE, ALIÁS, ADORA DANÇAR EM GRUPO. CHAMADA DE KIREIHANA NO JAPÃO, ESTA FLORZINHA TEM UMA LONGA SAIA DE FOLHAS, QUE NÃO EXISTIA EM NENHUMA DAS SUAS PRÉ-EVOLUÇÕES. OS PESQUISADORES AINDA NÃO DESCOBRIRAM NENHUM ATAQUE, MAS COMO TODOS OS POKÉMON DO TIPO PLANTA, PROVAVELMENTE DEFENDE-SE COM O ATAQUE "RAIO SOLAR".

015 BEEDRILL

016 PIDGEY

H!P
HEYPIKACHU.COM

Pokémon GALLERY

Conheça agora os novos bichinhos que

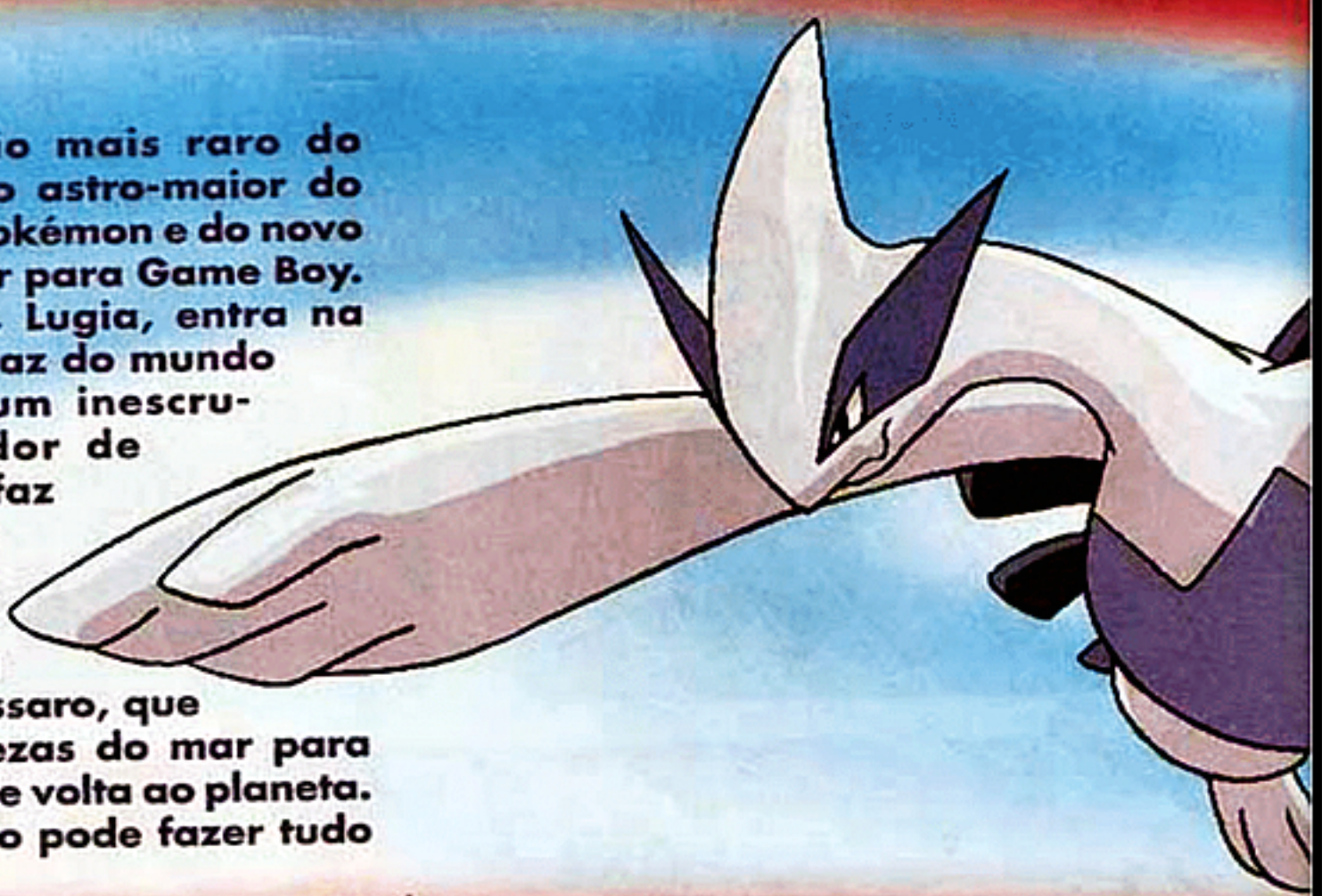
Os nomes ocidentais definitivos de alguns destes Pokémon acabaram de ser divulgados e seus respectivos números poderão mudar futuramente.

Bellossom (Kireihana)
Número 182 (pode ser alterado)
É a evolução do Vileplume. Mas ao contrário desse pesado Pokémon, que tem muita dificuldade para andar, Bellossom é muito leve e adora dançar. Gosta de viver com suas amigas em lindos jardins e está sempre de bom-humor.

HootHoot
Número 163 (pode ser alterado)
Ao contrário do que muitas pessoas pensam, a corujinha Pokémon tem dois pés. É que HootHoot passa a maior parte do tempo apoiada sobre um pé, posição na qual sente-se mais confortável. Costuma ficar em tocas, construídas nos troncos de árvores, e tem hábitos noturnos.

Lugia

Número 249
O pássaro lendário mais raro do mundo é também o astro-maior do segundo filme dos Pokémon e do novo jogo Pokémon Silver para Game Boy. O deus dos mares, Lugia, entra na história quando a paz do mundo é ameaçada por um inescrupuloso colecionador de bichinhos. O vilão faz o que pode para capturar Moltres, Zapdose Articuno, e assim despertar a ira do poderoso pássaro, que surge das profundezas do mar para tentar trazer a paz de volta ao planeta. Mas o Pokémon não pode fazer tudo



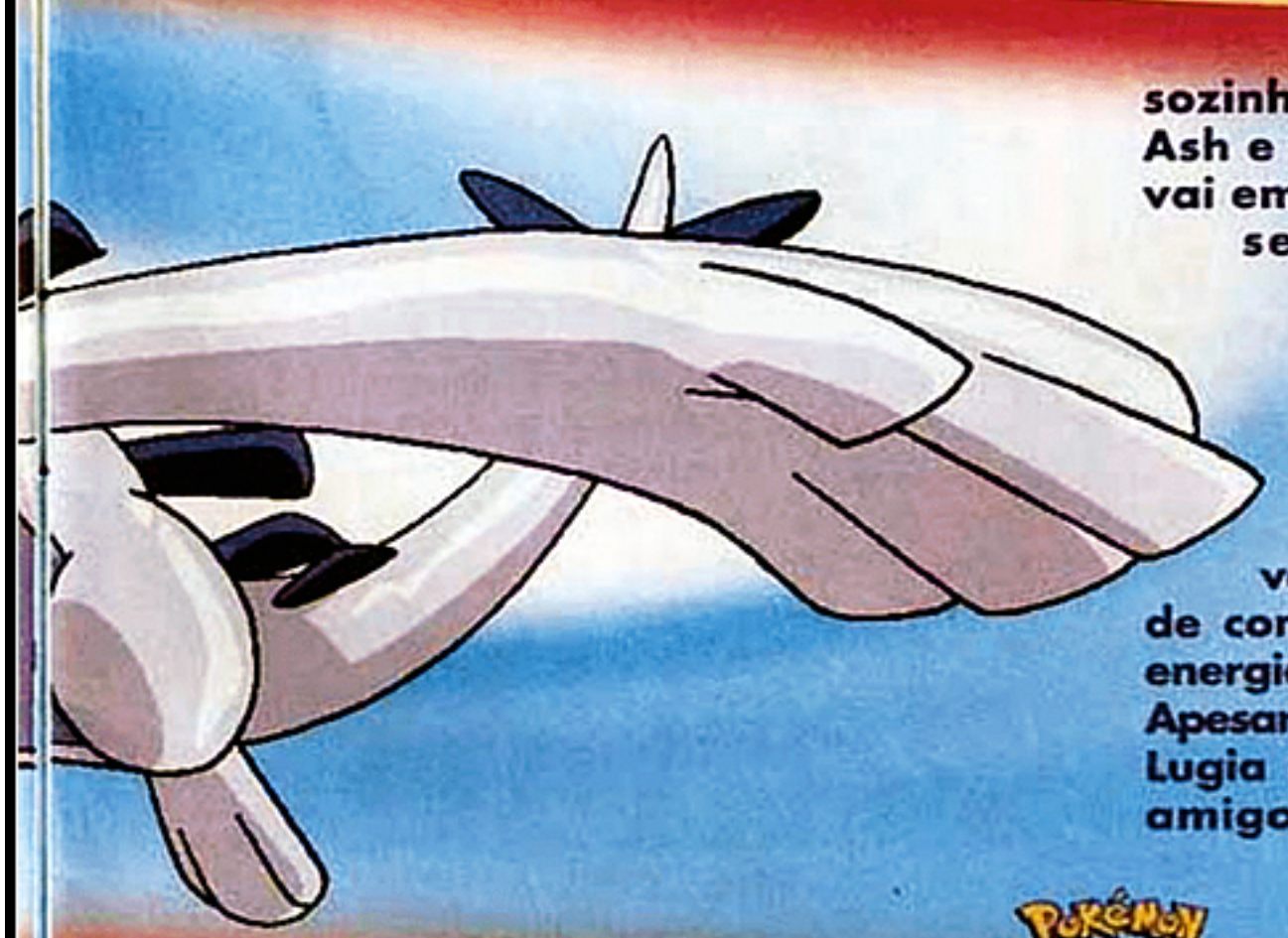
H!P
HEYPIKACHU.COM

estrelam o segundo filme dos pokémon

Elekid
Número 239 (pode ser alterado)
Já é um velho conhecido dos fãs. Com cara de poucos amigos, o Pokémon elétrico Elekid foi, inicialmente, tachado de vilãozinho. Mas as aparências enganam. Ele nunca fez nada de mau para ninguém. No curta-metragem, é o guia da turma de Pikachu, e não mede esforços para encontrar e salvar Togepi do perigo.

Ledyba
Número 165 (pode ser alterado)
Esta joaninha tamanho gigante vive em grupo e é usada pelos Treinadores Pokémon para espalhar pólen nas plantações. Por isso, Ledyba mantém os campos sempre floridos. Graças a esse Pokémon, Pikachu e seus amigos foram parar na floresta onde Togepi havia se perdido.

Slowking
Número 199 (pode ser alterado)
O estágio evolutivo final de Slowpoke é o guardião da ilha sagrada Pokémon. Muito sábio, Slowking protege o sagrado altar onde devem ser colocadas as três esferas de energia. No filme, é o único que tem a capacidade de falar.



sozinho. Lugia depende da ajuda de Ash e vice-versa. Enquanto o garoto vai em busca da terceira esfera, tem seu caminho protegido pelo guardião do mar.

O Pokémon sagrado é capaz de comunicar-se por transmissão de pensamento, ou seja, só as pessoas certas conseguem ouvi-lo. Além disso, voa com a precisão de um avião de combate e tem um super-raio de energia, usado em situações extremas. Apesar de não ter sido capturado por Ash, Lugia transformou-se em um grande amigo, ficando grato eternamente.

COMO É FEIT

Foram necessários meses de trabalho e mais de uma centena de profissionais para concluir o filme

Por Rogerio Motoda

Quando um filme fica pronto é uma beleza, todo o mundo quer ver, comer pipoca! Mas como é que se produz uma maravilha dessas? São várias as etapas, centenas de profissionais envolvidos e, apesar de cada vez mais os computadores substituírem os artistas, é inacreditável o número de desenhos que são feitos.

Uma figura estática só ganha movimento quando há uma seqüência de imagens bem parecidas. Imagine uma cena com Ash correndo: os desenhistas retratam cada mudança de deslocamento.

Assim, juntando tudo, a ação se conclui.

Há uma equipe de pessoas só para fazer o traçado, pintar figuras e cenários. E isso eles fazem usando apenas pincel e nanquim, pode acreditar!

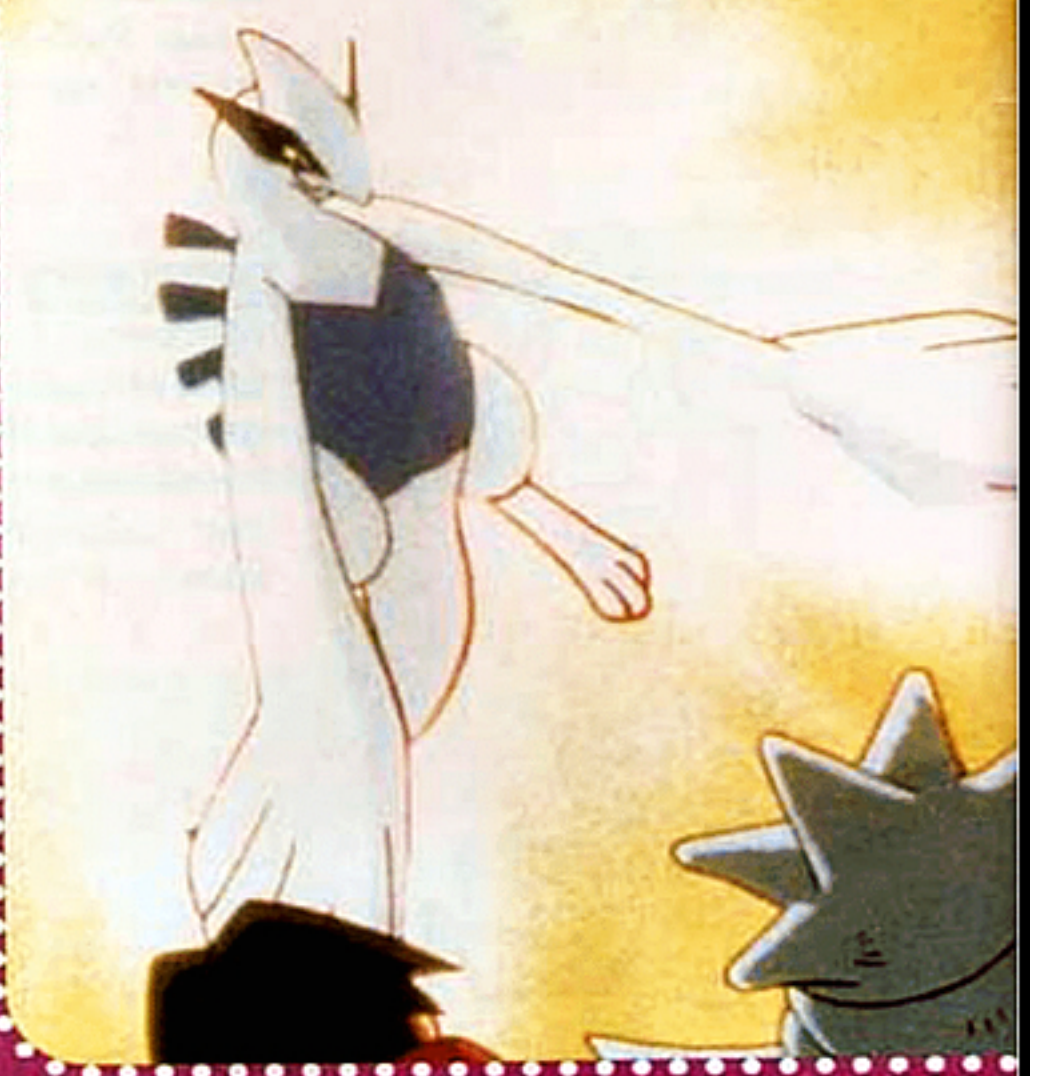
Depois que tudo parece estar pronto, ainda é preciso colocar a trilha sonora e fazer a dublagem. E quando o filme vai para outros países, tem de ser totalmente redublado. É um trabalhão!

A produção

Veja passo a passo como é feita uma animação como Pokémon – O Filme 2000:

1• Planejamento e roteiro: nesta primeira etapa, é definida a história do filme: os pássaros lendários revoltam-se e começam a mudar o clima do planeta. Lugia aparece e ajuda Ash a salvar o mundo. Depois esta simples idéia é encomendada para o roteirista.

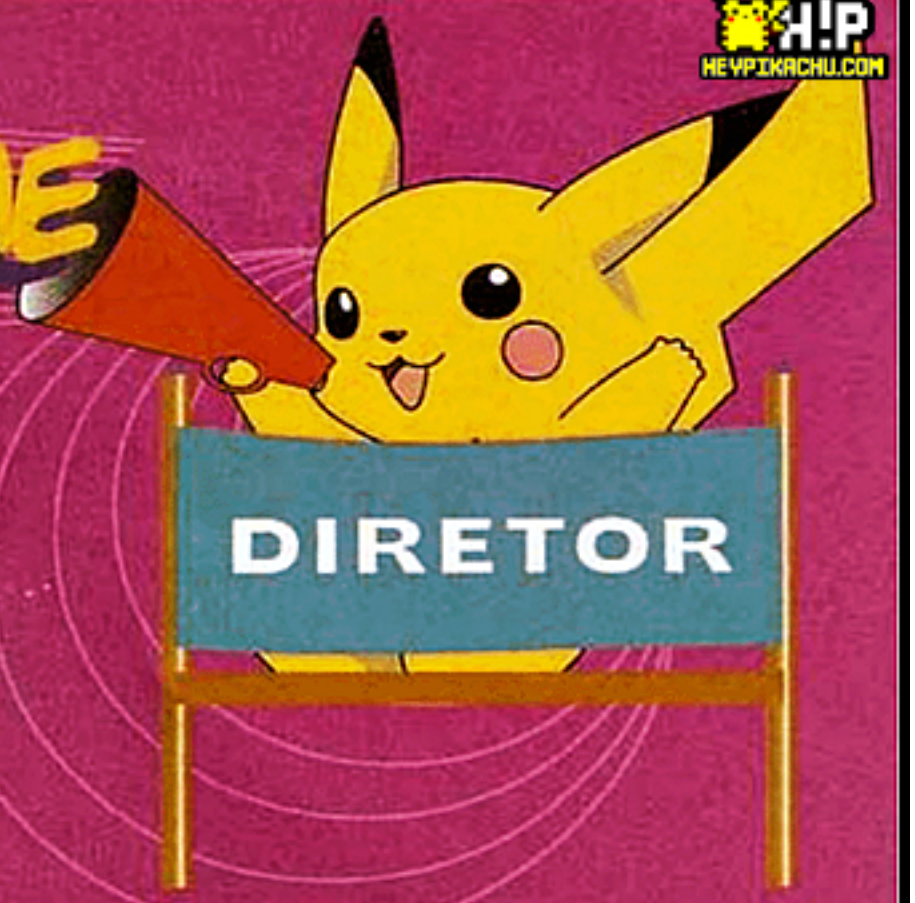
As cenas do filme foram compostas por imagens sobrepostas. No detalhe, nave gerada por computador



2• Story Board: assim que o roteiro vai para os animadores, começa a ser elaborado o Story Board, que é o esboço da seqüência das cenas. Quando tudo fica pronto, o diretor verifica e elimina as falhas.

3• Layout: o que antes era só um esboço, ganha formas definitivas num processo chamado Layout.

O UM FILME



4• Poses-chave: Os animadores-chefes têm pouco tempo para desenhar as poses-chave, ou seja, aquelas que não precisariam de movimentação numa determinada cena. Nesse meio tempo, também começam a ser feitos os cenários, fundos e personagens. Com os elementos visuais preparados, vem a fase da finalização. Quando as poses-chave e os cenários estão prontos, são criados os desenhos do meio, responsáveis pela movimentação.

5• Computação gráfica: os artistas gráficos trabalham em conjunto com os desenhistas para bolar os esboços das imagens geradas por computador. Na cena em que uma das partes da nave do vilão é destruída e cai na água congelada, por exemplo, uma equipe desenha o gelo quebrando e a outra faz a série da peça feita por computação caindo.

6• Arte-final: todas as imagens são enviadas para a arte-final, onde os profissionais fazem o traçado e a pintura.

7• Filmagem e edição: após o acabamento, os acetatos (folha de plástico transparente onde são feitos os desenhos) têm de ser filmados e editados. Na edição, o pessoal contabiliza o tempo total do episódio, que não pode exceder o tempo de exibição estabelecido para o cinema.

8• Som: dias depois começa a dublagem, música e efeitos sonoros. Os atores norte-americanos (e brasileiros) gravam suas vozes. A seguir, vem a sonorização.

9• Primeira cópia: para Pokémon – O Filme 2000, após oito meses, todos se reuniram para assistir à primeira cópia da animação, batizada de cópia zero. Toda a equipe fez uma checagem geral e, com tudo em ordem, autorizaram a produção das cópias que farão para o mundo todo.

A Pokémon Club é a minha Pokéagenda

Confira o nome dos vencedores da promoção

Nossa primeira promoção serviu de termômetro para medir a paixão dos fãs pelos Pokémon. Em menos de um mês, período que durou o concurso, milhares de cartas de todas as partes do país chegaram à redação. Dez pessoas foram sorteadas e cada uma delas vai receber seu superprêmio em casa, via correio. Veja abaixo se você foi um dos sortudos. A Equipe Pokémon Club agradece a todos que participaram. Parabéns! Na edição número 19, vamos divulgar o nome do bichinho preferido pelos Pokémaníacos. Então, até lá e aguardem a próxima promoção!

GANHADOR DA POKÉAGENDA E DO LIVRO AS PRIMEIRAS AVENTURAS

Carlos Vinícius Gomes de Melo
Olinda/PE

GANHADORES DO LIVRO AS PRIMEIRAS AVENTURAS

Álvaro dos Santos Cisotto
Boituva/SP

Camila Severo da Silva
Rio de Janeiro/RJ

Danilo Santos Nascimento
Cedro de São João/SE

Gabriel C. M. de Souza
Mineiros/GO

José Vicente Siqueira da Costa Júnior
Barra do Piraí/RJ

Rafael Adrian Dorigon de Lima
Maringá/PR

Rafaela Lipiarski
Porto Alegre/RS

Rodrigo Bosniac
São Paulo/SP

Washington Luís R. C. P. Júnior
São Sebastião do Paraíso/MG

AQUI VOCÊ PEGA TODOS OS POKÉMONS E OS MELHORES GAMES DA NINTENDO!

HEYPIKACHU.COM

EXCITEBIKE 64
3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64
3x R$ 73,00

TONY HAWK'S PRO SKATER
3x R$ 56,33

MARIO PARTY 2
3x R$ 56,33

PERFECT DARK
3x R$ 66,33

RAYMAN 2
3x R$ 56,33

MARIO PARTY
3x R$ 46,33

RIDGE RACER 64
3x R$ 56,33

POKÉMON STADIUM
3x R$ 66,33

OS POKÉMONS EVOLUÍRAM. E VÃO LUTAR NO SEU N64!

NINTENDO 64
3x R$ 183,00 OU EM 10x R$ 66,01

6 NOVAS CORES: ANIS, CEREJA, JABUTICABA, KIWI, TANGERINA, UVA.

GRÁTIS 1 GAME SURPRESA

POKÉMON

POKÉMON AMARELO
3x R$ 33,00

- RELANÇAMENTO
- VERSÃO ESPECIAL COM PIKACHU NO PAPEL PRINCIPAL.
- CAPTURE, COLECIONE E TREINE 150 POKÉMONS!

POKÉMON VERMELHO
3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE!
3x R$ 36,33

POKÉMON TRADING CARD
3x R$ 33,00

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
SÓ PARA GAME BOY COLOR
3x R$ 33,00

RAYMAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR
3x R$ 33,00

GAME BOY COLOR
3x R$ 99,67 OU EM 10x R$ 35,95

TEAL KIWI TRANSPARENTE

TOY STORY 2
3x R$ 33,00

TARZAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR
3x R$ 33,00

BIONIC COMMANDO
SÓ PARA GAME BOY COLOR
3x R$ 33,00

Nintendo by gradiente

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NP07B

Preços válidos até 31/07/2000 ou enquanto durarem os estoques. • Jogos compatíveis com consoles adquiridos no Brasil ou EUA. • Frete não incluso • Taxa de juros para Pagamentos em 10x 3,5% ao mês, somente para cartão de crédito. (*) Somente os 50 primeiros compradores da Edição Não 64 ganharão chaveiro.

HEYPIKACHU.COM

Pokémon PLAY

Vamos desenhar a Bellossom?

Preste atenção na figura da Bellossom e faça uma igualzinha com ajuda do quadriculado ao lado. Depois é só colorir.

Palavras-cruzadas

Depois de assistir ao filme, tente responder a cruzadinha abaixo, só com perguntas sobre o que você viu na telona.

1- Quando foi encontrado por seus amigos, Togepi estava no ninho de qual Pokémon?

2- Quem trouxe o Exeggcute perdido?

3- Qual foi o primeiro pássaro lendário aprisionado pelo colecionador de Pokémon?

4- Que turma de Pokémon levou embora a bicicleta do Professor Carvalho?

5- Quase no final da aventura, a Equipe Rocket muda de lado, dando uma carona para o herói Ash. Qual foi o veículo utilizado?

	1					5		
	E					B		
	X					O		
4	D	I	G	L	E	T	T	S
	A					E		
	G							
2	O	H	A	N	S	E	Y	
	U							
3	M	O	L	T	R	E	S	
	E							

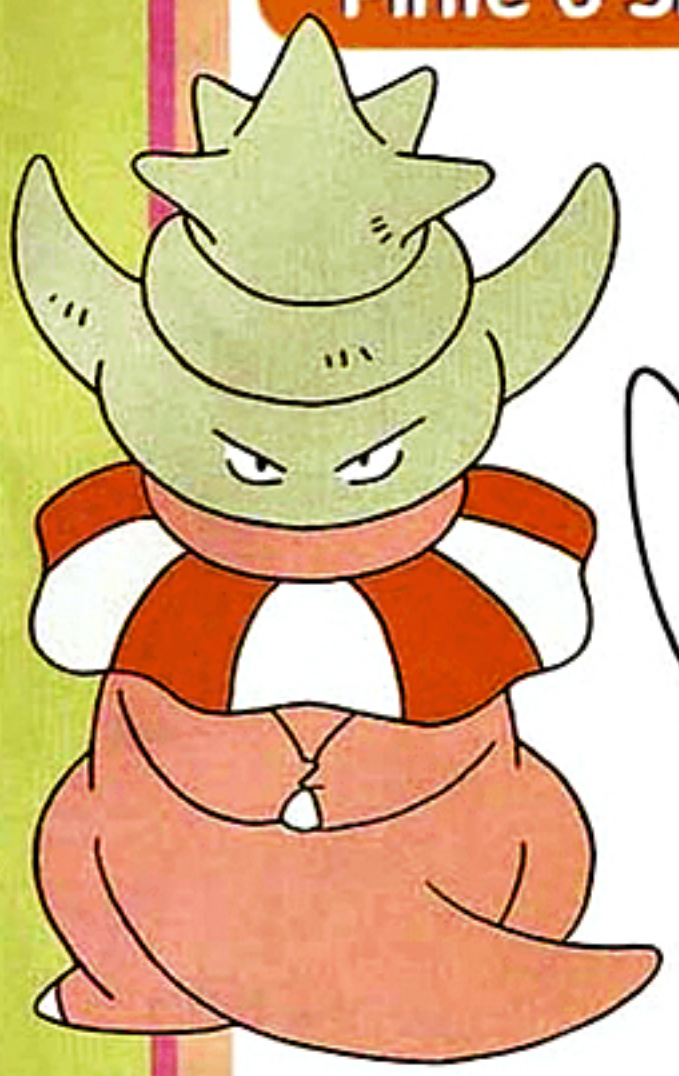
respostas

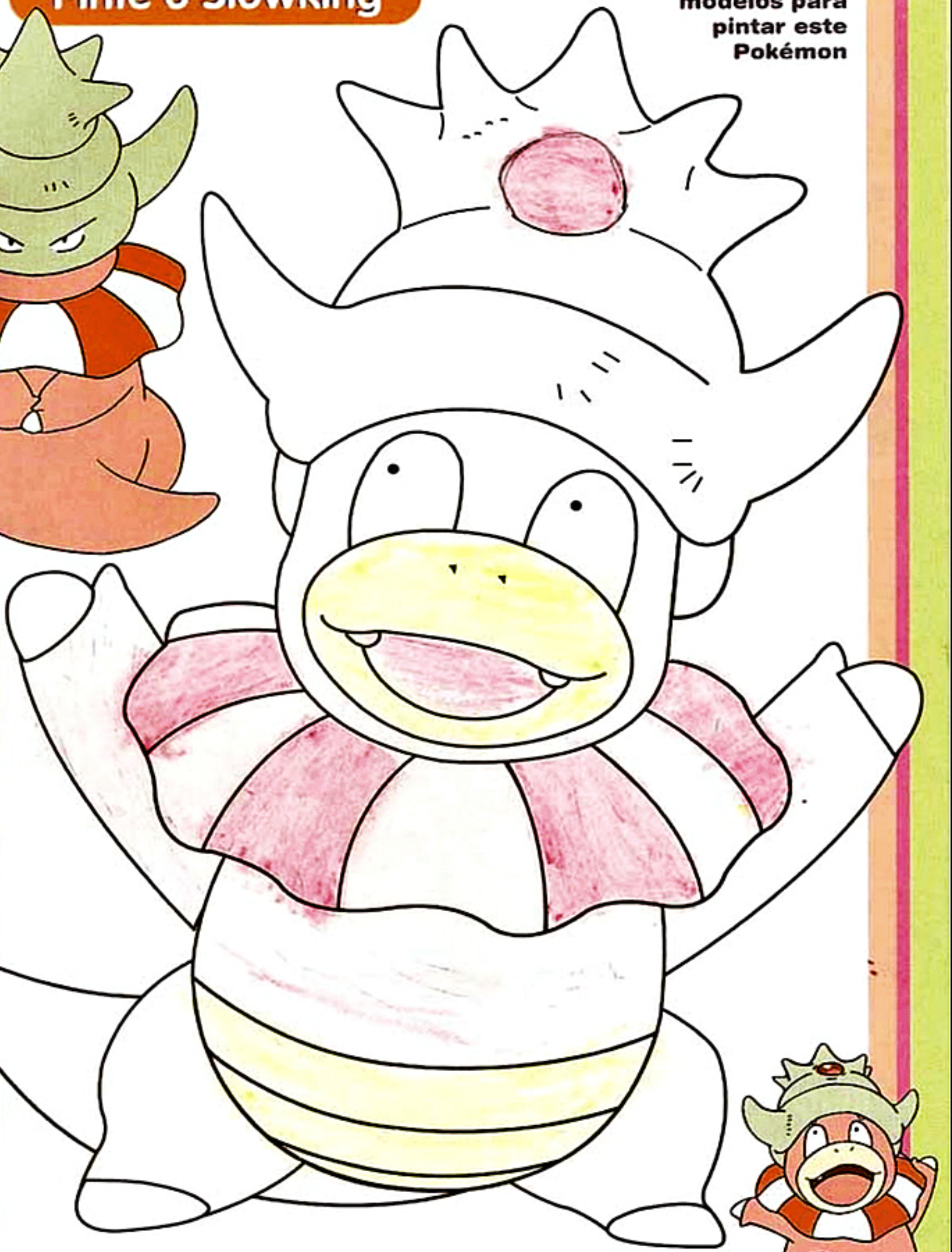
1- Exeggcute 2- Chansey 3- Moltres 4- Digletts 5- Boia

HEYPIKACHU.COM

Pinte o Slowking

Use as cores dos modelos para pintar este Pokémon





HEYPIKACHU.COM

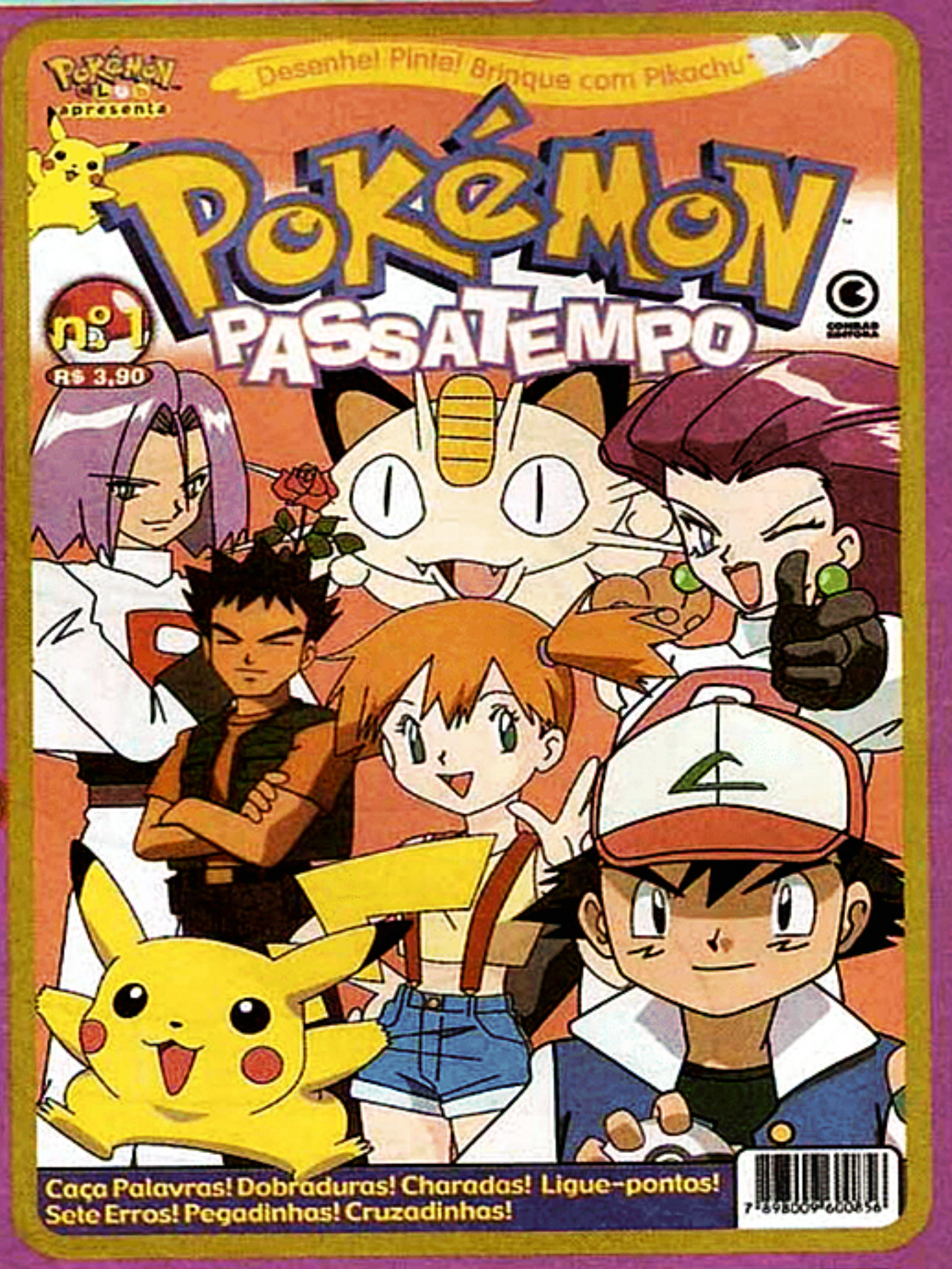
Imperdível!

Incrível!

Pokémon Passatempos número 1

Com esta revista você vai se divertir de montão!

- cruzadinhas
- caça-palavras
- ligue- pontos
- Pokémon para colorir

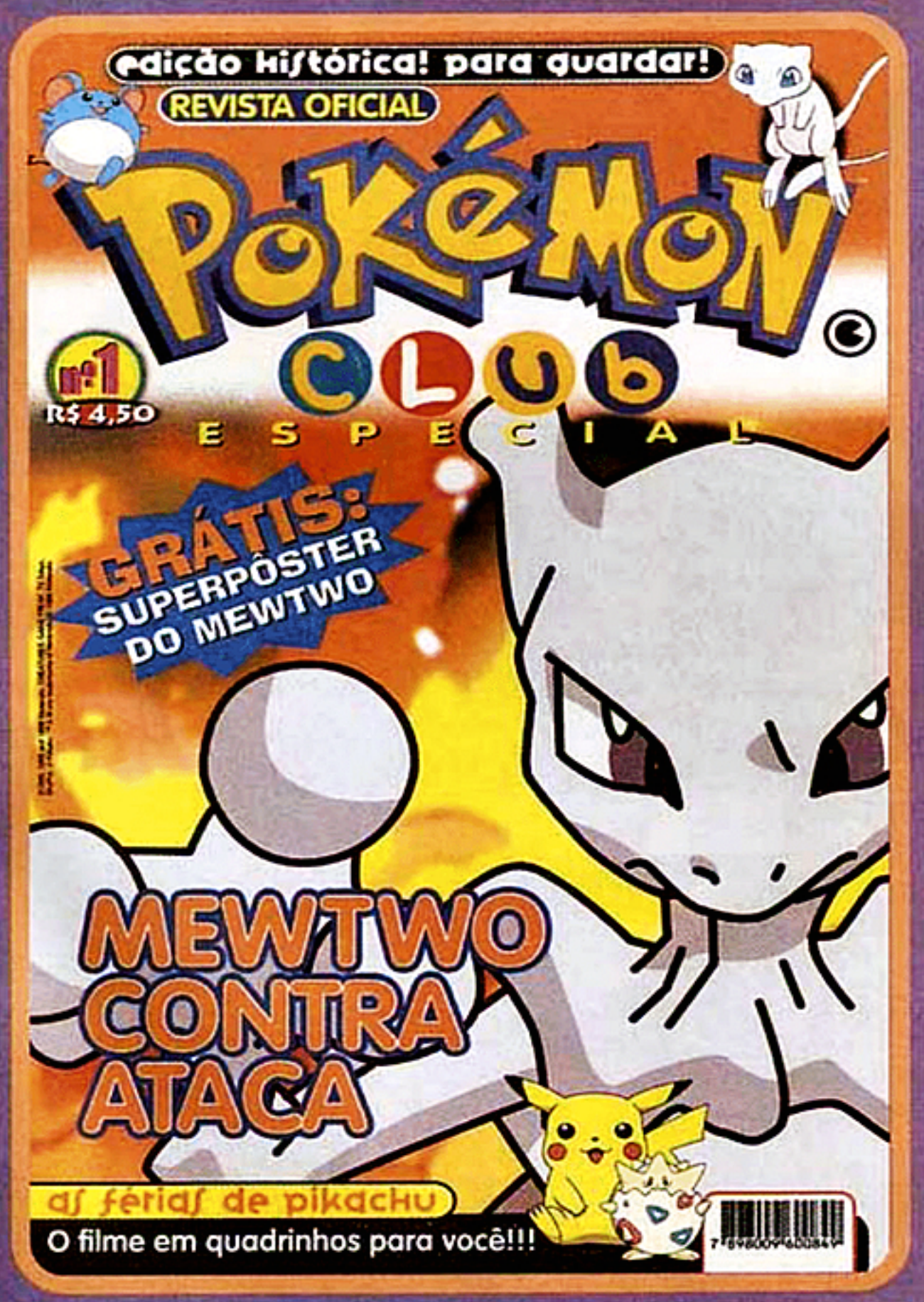


brincadeiras com todas as criaturinhas!!!

HEYPIKACHU.COM

São os novos lançamentos Pokémon da Conrad Editora

Sensacional!



Pokémon Adesivos número 1.

Um pôster gigante com cenário para você colar os adesivos!

Na primeira edição são cinqüenta personagens totalmente grátis!

Colecione as quatro edições e tenha os 150 bichinhos! Não dá para perder!

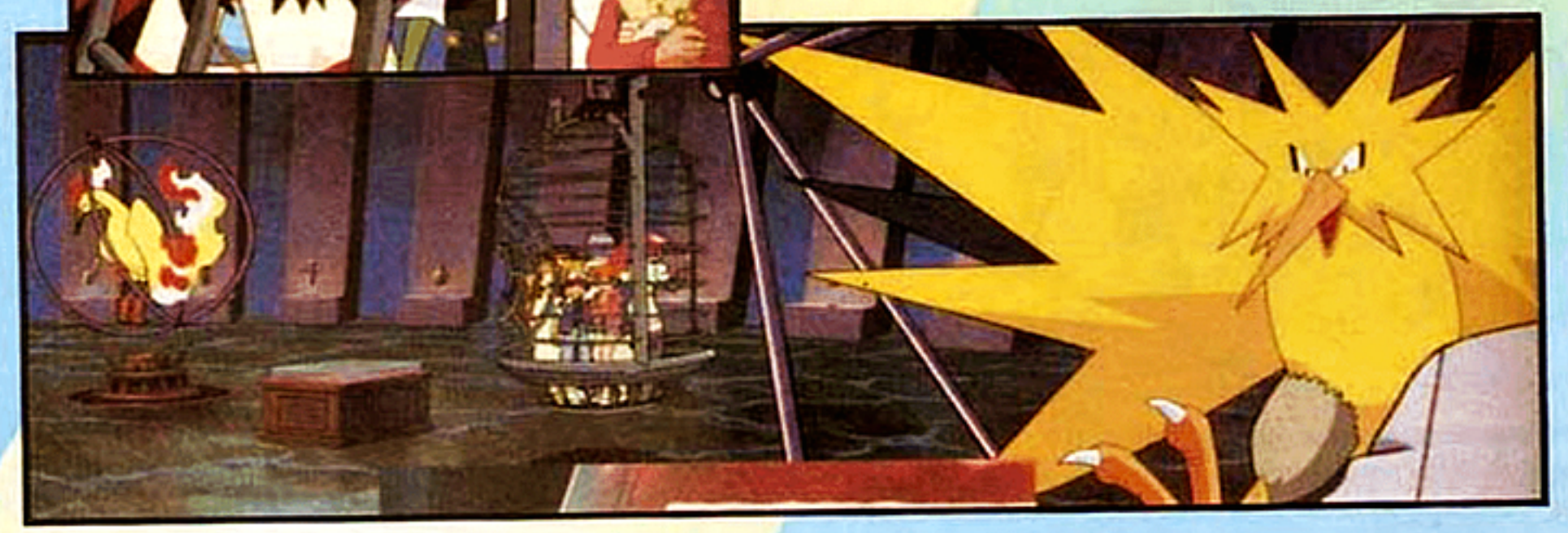
conrad

HEYPIKACHU.COM

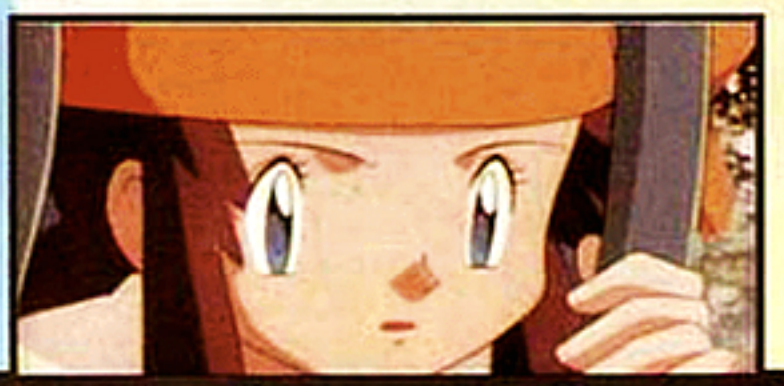
POKÉMON O FILME 2000™

A REVELAÇÃO DE LUGIA

O CLIMA DO MUNDO ESTÁ DESCONTROLADO. TENTANDO AJUDAR, ASH E SEUS AMIGOS SÃO CAPTURADOS POR UM MALVADO COLECIONADOR DE POKÉMON. O VILÃO PRETENDE PEGAR OS TRÊS LENDÁRIOS PÁSSAROS SAGRADOS PARA, FINALMENTE, CONSEGUIR O MAIS VALIOSO POKÉMON DE SUA COLEÇÃO: LUGIA!



H!P
HEYPIKACHU.COM

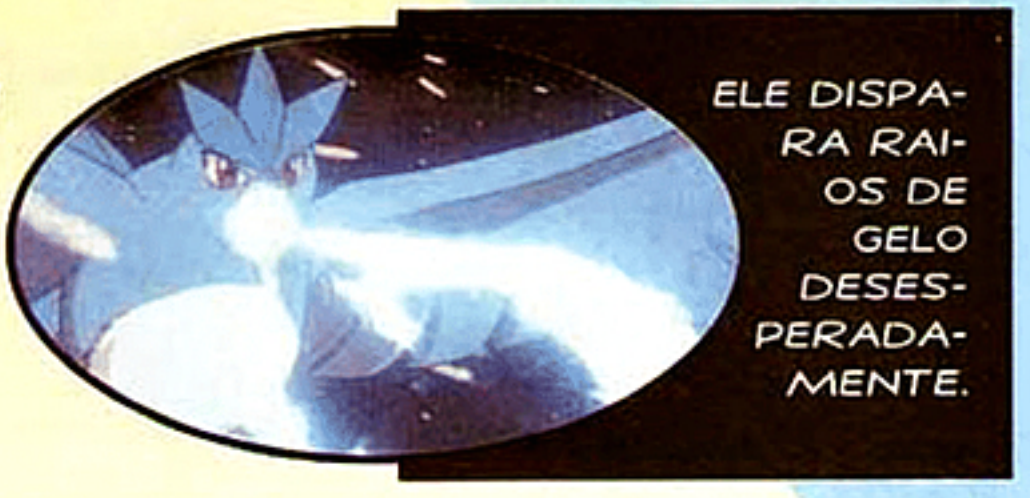


OS AMIGOS, PRESOS NUMA RESISTENTE GAIOLA, NÃO PODEM FAZER NADA ALÉM DE OBSERVAR.

O COLECIONADOR APARECE, MUITO FELIZ COM O SUCESSO DE SEUS PLANOS. ELE LIBERTA A TURMINHA, PARA QUE TODOS VEJAM O ÚLTIMO PÁSSARO SER CAPTURADO.

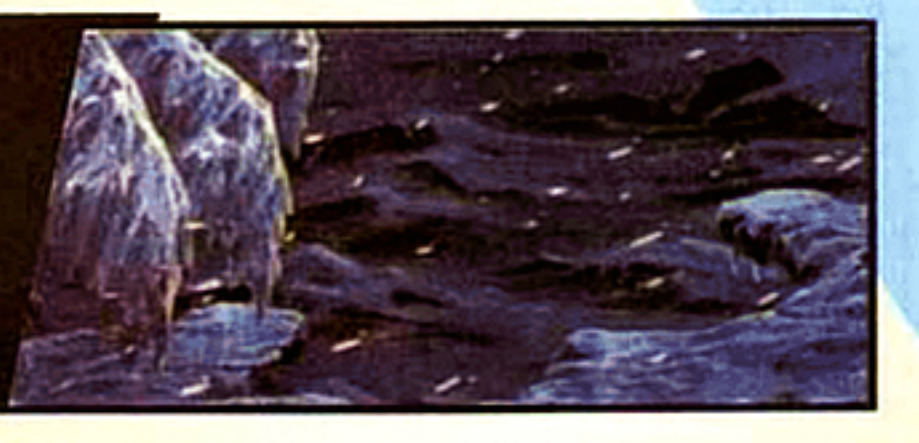
ELES OBSERVAM O VILÃO SUBIR RAPIDAMENTE ATÉ A SALA DE COMANDO, PARA ACOMPANHAR MELHOR A CAPTURA DE ARTICUNO.

ENQUANTO ISSO, O LENDÁRIO POKÉMON ESTÁ SOFRENDO COM A FORTE TEMPESTADE QUE DEVASTA SUA ILHA..



ELE DISPARA RAIOS DE GELO DESESPERADAMENTE.

ESSES RAIOS E A DRÁSTICA MUDANCA DE TEMPERATURA, CONGELAM TODAS AS ÁRVORES E PLANTAS DE SUA ILHA. O MUNDO INTEIRO TAMBÉM SOFRE ESSAS CONSEQÜÊNCIAS.



H!P
HEYPIKACHU.COM

OS POKÉMON FOGEM, ASSUSTADOS COM A NEVASCA.

PERTO DALI, UM HELICÓPTERO SOBREVOA AS ILHAS SAGRADAS TRAZENDO O PROFESSOR CARVALHO E A PROFESSORA IVY.

LÁ DENTRO, OS PROFESSORES SÃO ENTREVISTADOS POR REPÓRTERES, QUE PEDEM EXPLICAÇÕES SOBRE O QUE ESTÁ ACONTECENDO COM O CLIMA DO PLANETA.

O PROFESSOR CARVALHO INFORMA QUE EXISTEM TRÊS ILHAS SAGRADAS, GUARDADAS POR PÁSSAROS LENDÁRIOS. AGORA QUE ESSES PODEROSOS POKÉMON FORAM CAPTURADOS, O CLIMA DAS ILHAS ENTROU EM COLAPSO, ATINGINDO TODAS AS CIDADES DO MUNDO.

OS POKÉMON OLHAM TRISTEMENTE PARA A ESCURIDÃO QUE ENCOBRE O HORIZONTE.

A MÃE DE ASH TAMBÉM TEME PELA VIDA DE SEU FILHO

LUGIA SENTE QUE A DESTRUIÇÃO DO PLANETA SE APROXIMA.

H!P
HEYPIKACHU.COM

ENQUANTO ASH E SEUS AMIGOS DESCOBREM OS PLANOS DO VILÃO, A NAVE SEGUE RAPIDAMENTE SUA VIAGEM...

... CHEGANDO ATÉ A GÉLIDA ILHA DO PÁSSARO SAGRADO ARTICUNO.

NO FUNDO DO MAR, UM TURBILHÃO SE APROXIMA...

LUGIA ESTÁ PERTO...

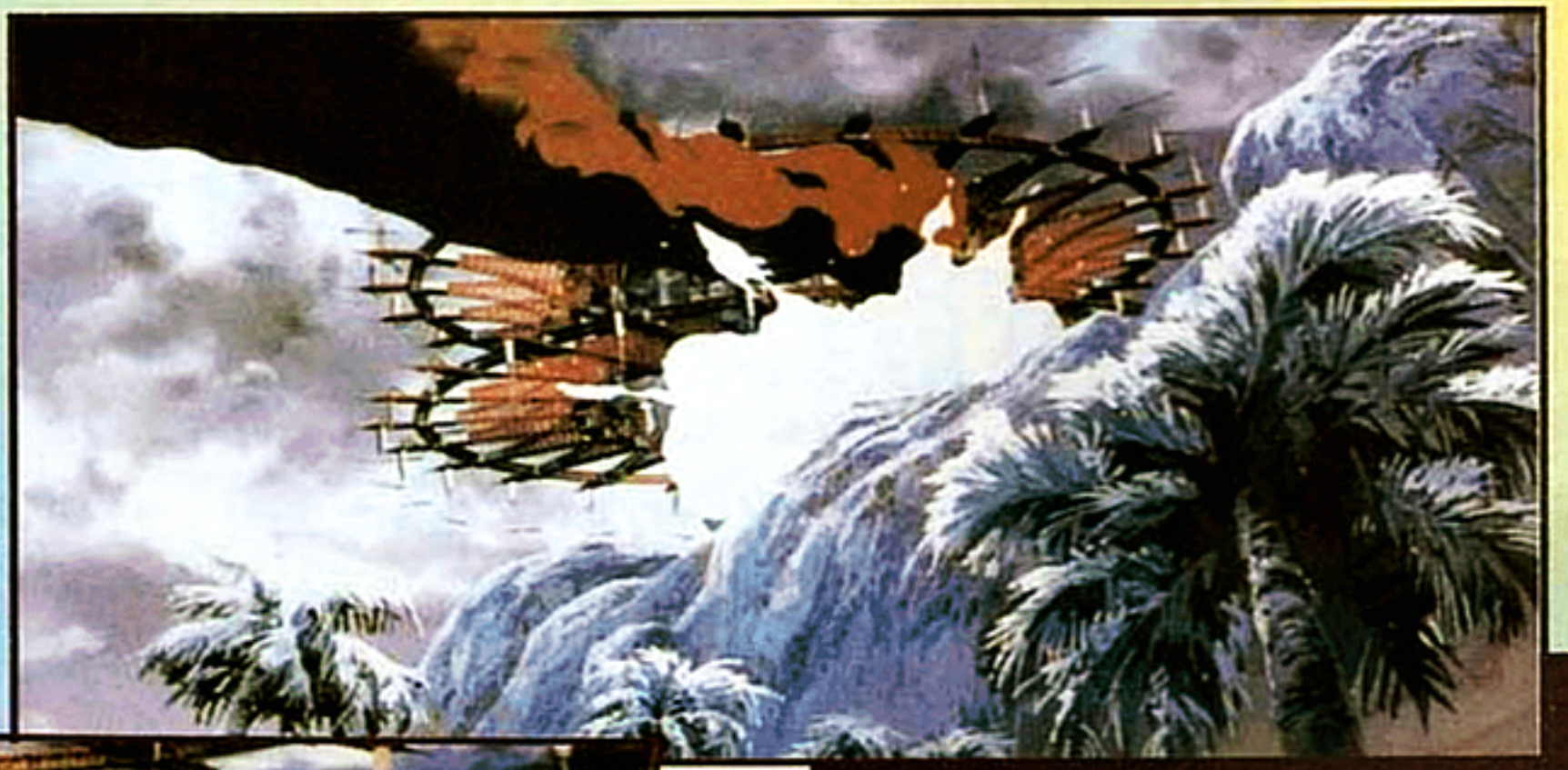
DENTRO DA FORTALEZA VOADORA DO COLECIONADOR, ASH LIBERTA MOLTRES E ZAPDOS DAS SUAS GAIOLAS USANDO OS PODERES DE SEUS POKÉMON.

HEYPIKACHU.COM

OS DOIS PÁSSAROS SAEM COM FACILIDADE DA NAVE.

ELES ESTÃO COM MUITA RAIVA E ATIRAM SEUS PODERES CONTRA O COLECIONADOR.

DA SALA DE COMANDO, O VILÃO SE ASSUSTA VENDO SUA NAVE SER DESTRUÍDA PELA FÚRIA DOS PÁSSAROS.

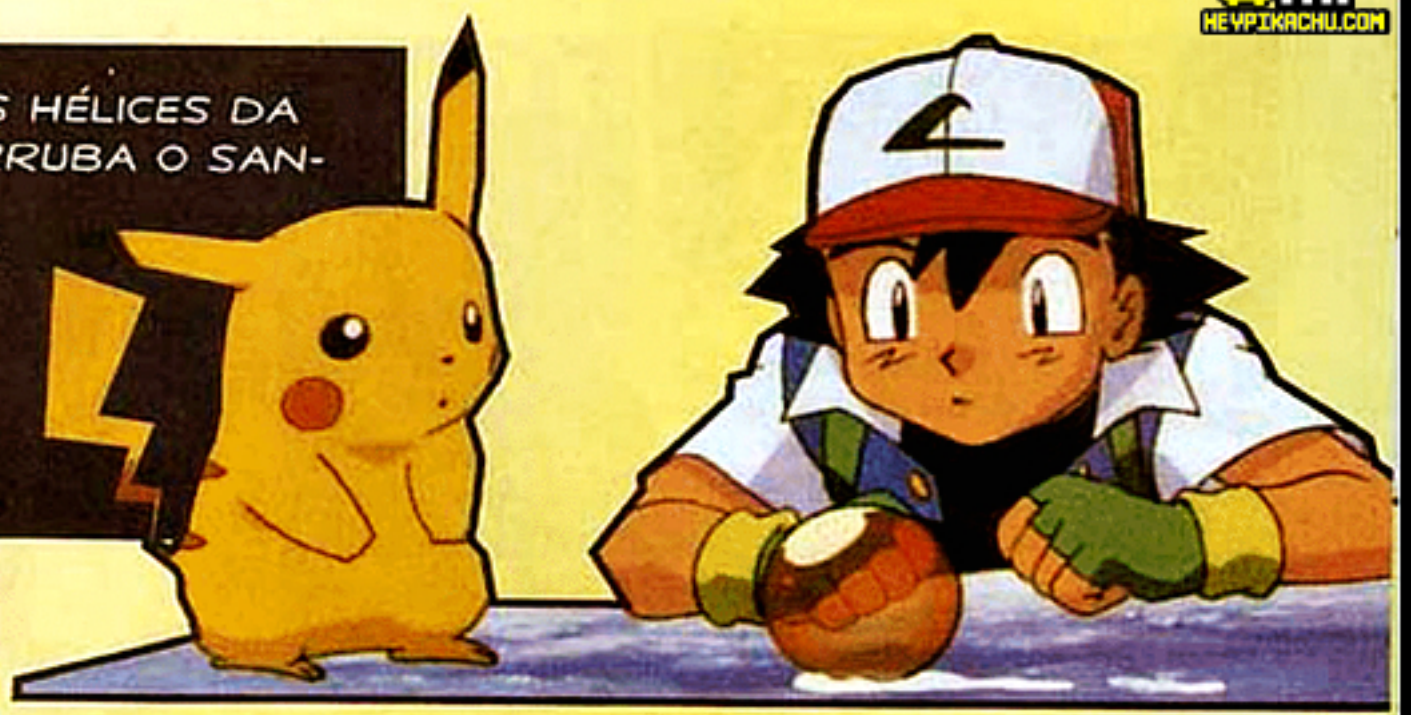


LOGO, A FORTALEZA VOADORA CAI NA ILHA DE ZAPDOS.

ASH E SEUS AMIGOS CORREM PARA SAIR, TEMENDO UMA EXPLOSÃO.

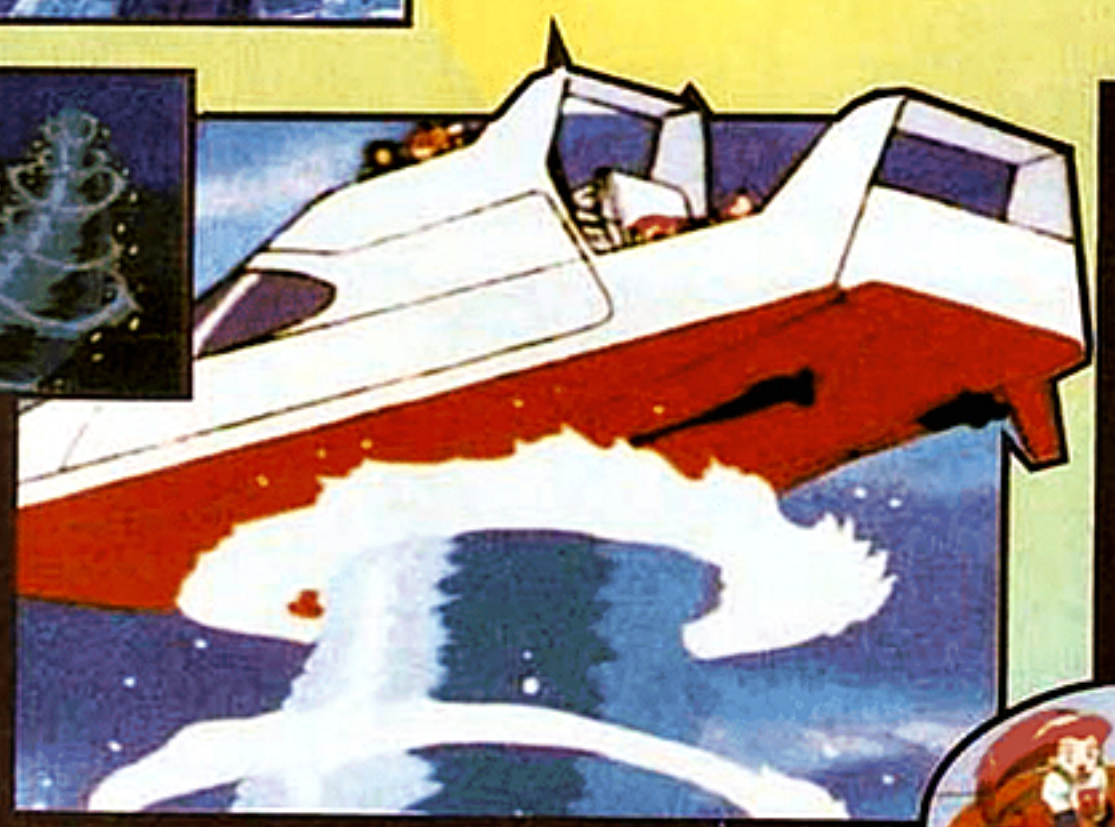
H!P
HEYPIKACHU.COM

UMA DAS HÉLICES DA NAVE DERRUBA O SANTUÁRIO ONDE ESTÁ A SEGUNDA ESFERA, QUE VAI LENTAMENTE ROLANDO ATÉ ASH.



A TURMA ENCONTRA A LANCHA EM QUE ESTAVAM QUANDO FORAM CAPTURADOS. TODOS SOBEM, FUGINDO RAPIDAMENTE.

SURGE UM TURBILHÃO, CAUSADO POR LUGIA, QUE SURPREENDE TODOS LEVANTANDO A LANCHA ATÉ O CÉU.

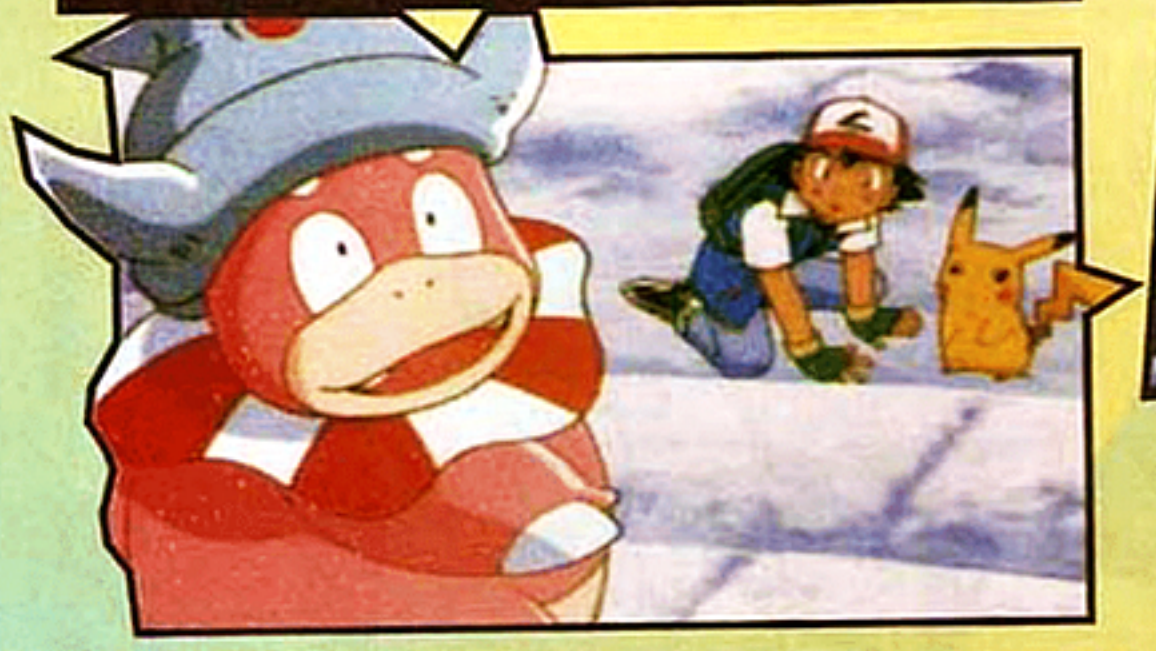


JESSE, JAMES E MEOWTH ESTÃO FELIZES, PORQUE ENCONTRARAM UM BOTE DE BORRACHA.

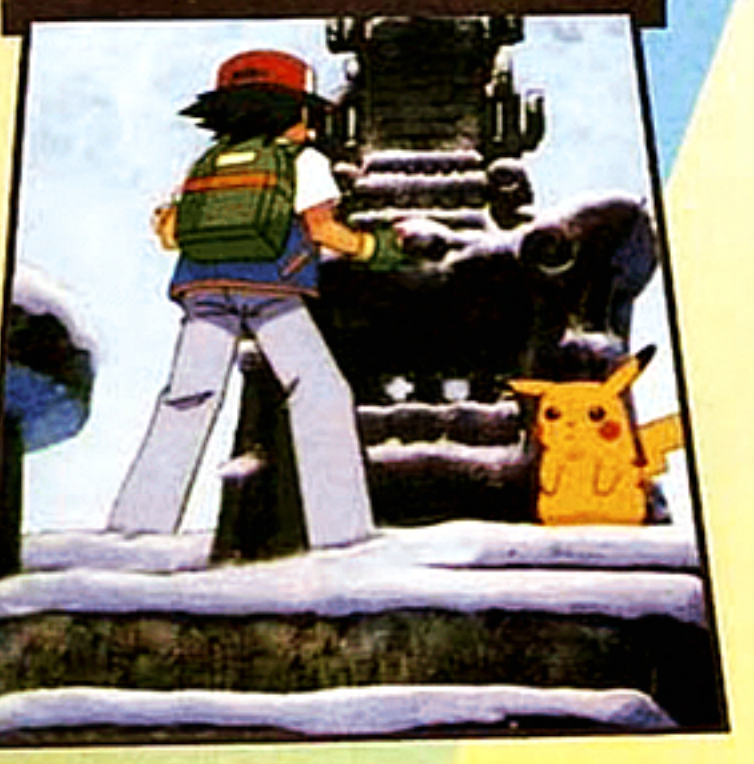
TODOS CORREM, ANTES DA LANCHA CAIR NUM PRECIPÍCIO.

A EMBARCAÇÃO É LEVADA ATÉ A ILHA DE SLOWKING.

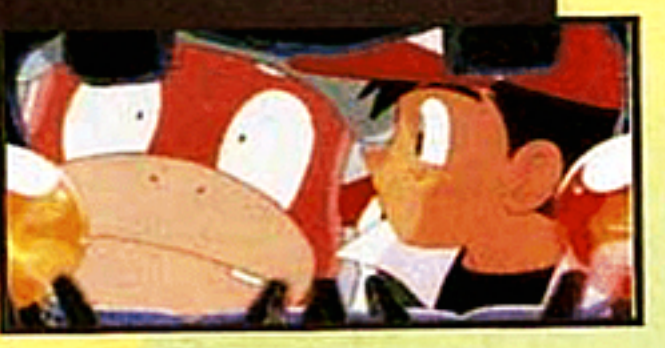
SURPRESOS, OS AMIGOS VÊEM O GRANDE E SÁBIO SLOWKING. ELE APONTA PARA O ALTAR SAGRADO, ONDE AS PEDRAS DEVERÃO SER COLOCADAS.



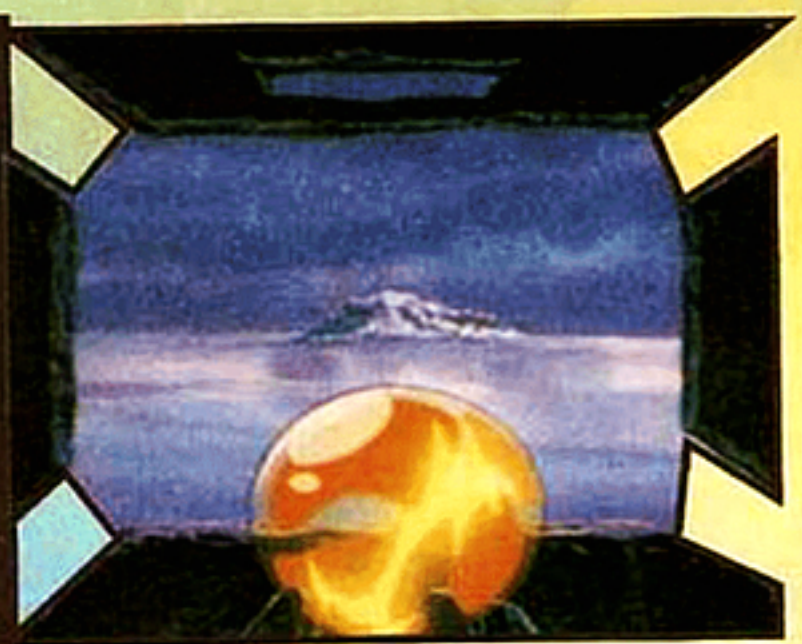
ASH APROXIMA-SE, TRAZENDO AS ESFERAS VERMELHA E AMARELA.



SLOWKING DIZ QUE AINDA FALTA A ÚLTIMA PEDRA, A AZUL.

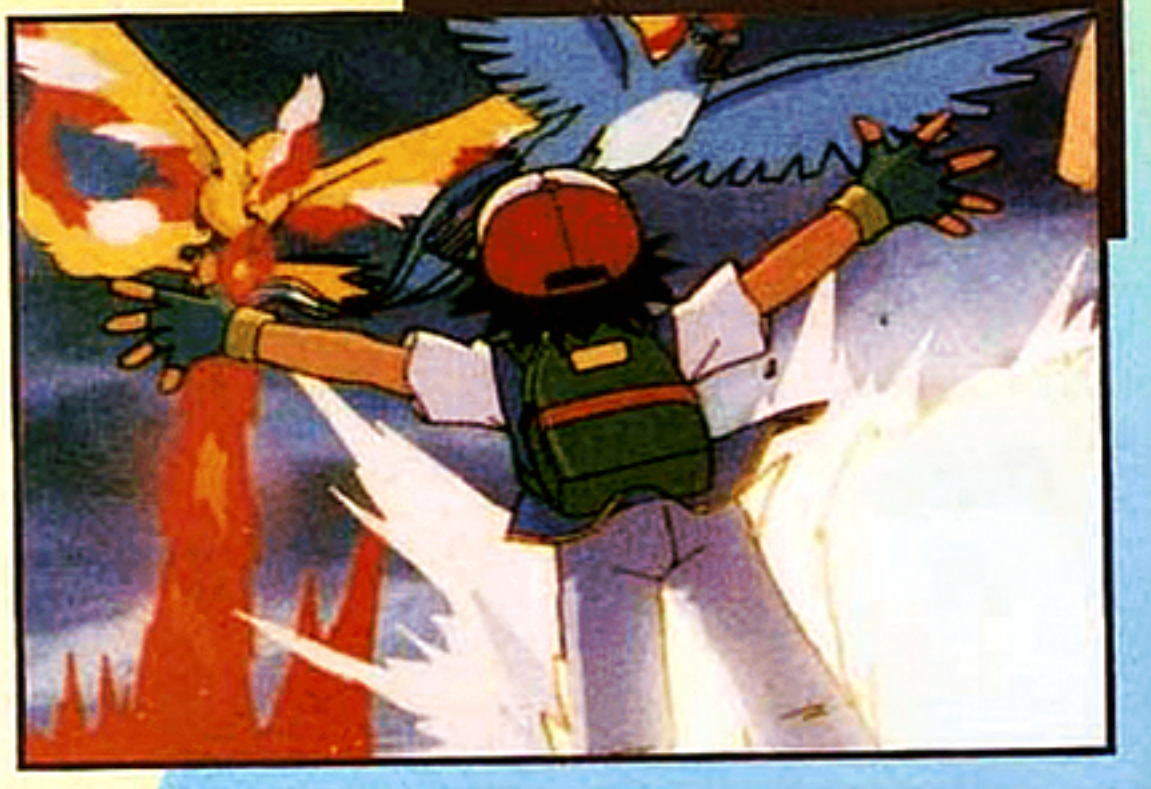


CADA UMA TEM SEU LUGAR ESPECÍFICO NO ALTAR, O QUE PERMITE VISÃO DIRETA PARA SUA PRÓPRIA ILHA.



ASH TENTA IMPEDIR A BATALHA, LANÇANDO-SE NA FRENTE DOS PÁSSAROS.

ENQUANTO ISSO, NO CÉU, OS TRÊS PÁSSAROS TRAVAM UMA LUTA SEM FIM.



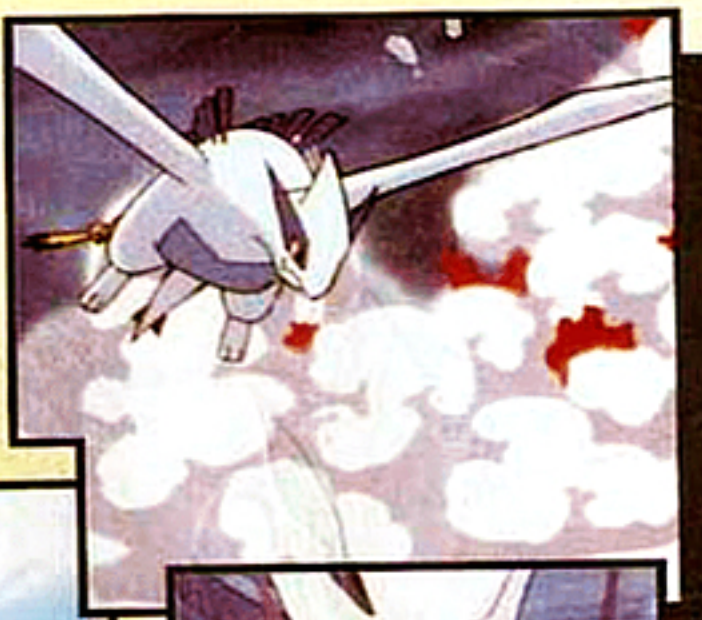
H!P
HEYPIKACHU.COM

DE REPENTE, UM ENORME REMOINHO SOBE AOS CÉUS E, DE DENTRO DELE, SURGE O GUARDIÃO DOS MARES, LUGIA. A LENDA TORNA-SE REAL: OS TRÊS PÁSSAROS SAGRADOS INVOCAM O MAIS PODEROSO POKÉMON DO PLANETA.

ASH E SEUS AMIGOS APENAS OBSERVAM, ESPANTADOS, LUGIA E OS TRÊS PÁSSAROS LENDÁRIOS SOBREVOAREM O ESCURO E TENEBROSO CÉU. ASSISTINDO ESSE ENCONTRO, A TURMA TEME A DESTRUIÇÃO DO MUNDO.

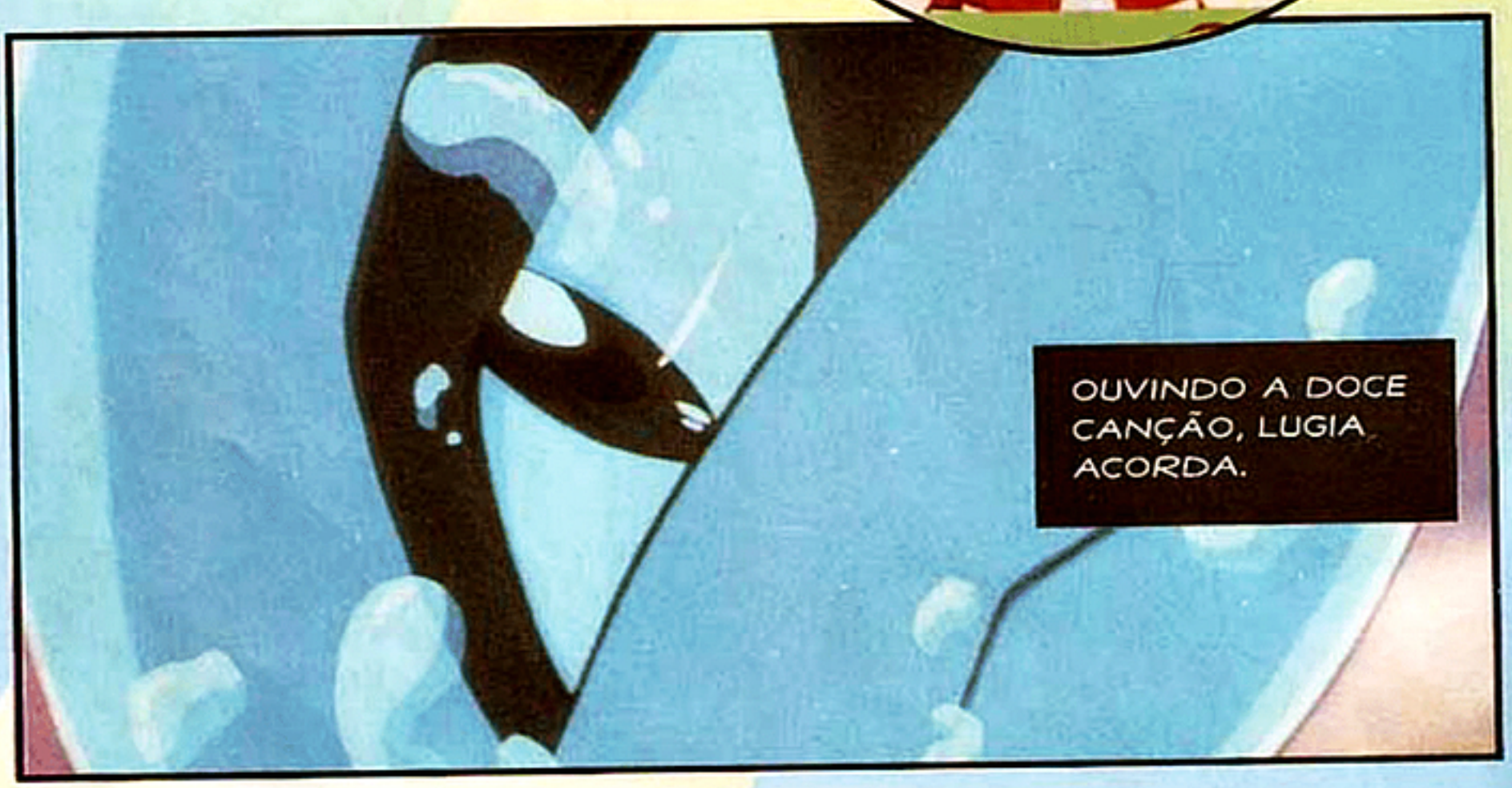
HEYPIKACHU.COM

MOLTRES, ZAPDOS E ARTICUNO ESTÃO BRAVOS DEMAIS PARA ACEITAR A CHEGADA DO PODEROSO POKÉMON, UNINDO SEUS PODERES PARA ATACÁ-LO.



LUGIA TENTA ESCAPAR DOS FORTES ATAQUES. MAS, AO SER ATINGIDO, O GUARDIÃO CAI DESACORDADO NAS PROFUNDEZAS DO MAR.

LUGIA ERA A ÚNICA ESPERANÇA PARA O CLIMA DO PLANETA VOLTAR AO NORMAL. AGORA TUDO PARECE ESTAR PERDIDO. LEMBRANDO-SE DO SOM FEITO POR LUGIA, A NOVA AMIGA DE ASH USA SUA ESTRANHA FLAUTA PARA TENTAR CHAMAR O POKÉMON DE VOLTA. A TRISTE CANTIGA DA PEQUENA FLAUTISTA CHEGA LENTAMENTE ATÉ O FUNDO DO MAR.



OUVINDO A DOCE CANÇÃO, LUGIA ACORDA.

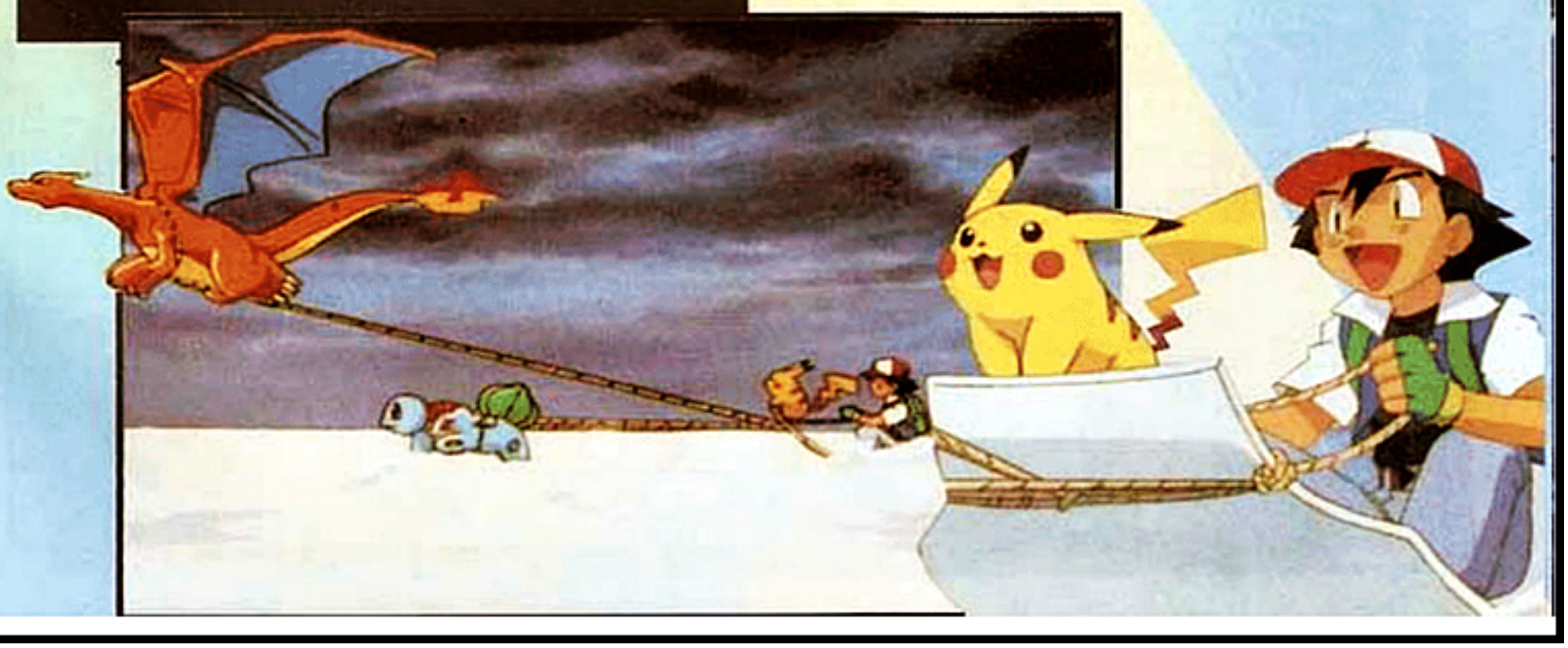
HEYPIKACHU.COM

E SURPRESA! O IMENSO POKÉMON REAPARECE DIANTE DE NOSSOS HERÓIS!

O GUARDIÃO DOS MARES AVISA QUE A ÚLTIMA ESFERA PRECISA SER TRAZIDA PARA O SANTUÁRIO. SOMENTE A UNIÃO DAS TRÊS PEDRAS SAGRADAS PODE TRAZER A PAZ DE VOLTA AO PLANETA.

E ASH CONCORDA EM IR BUSCÁ-LA NA GÉLIDA ILHA DE ARTICUNO.

COM AJUDA DE SEUS POKÉMON, ASH VIAJA RAPIDAMENTE DE TRENÓ.



H!P
HEYPIKACHU.COM

A EQUIPE ROCKET OBSERVA TUDO DE LONGE.

ELES VÊEM O HELICÓPTERO EM QUE ESTÁ O PROFESSOR CARVALHO CAIR PERTO DALI.

OLHANDO UMA HÉLICE, OS VILÕES TÊM A IDÉIA DE USÁ-LA, PARA FAZER O BOTE DE BORRACHA CORRER SOBRE O GELO.

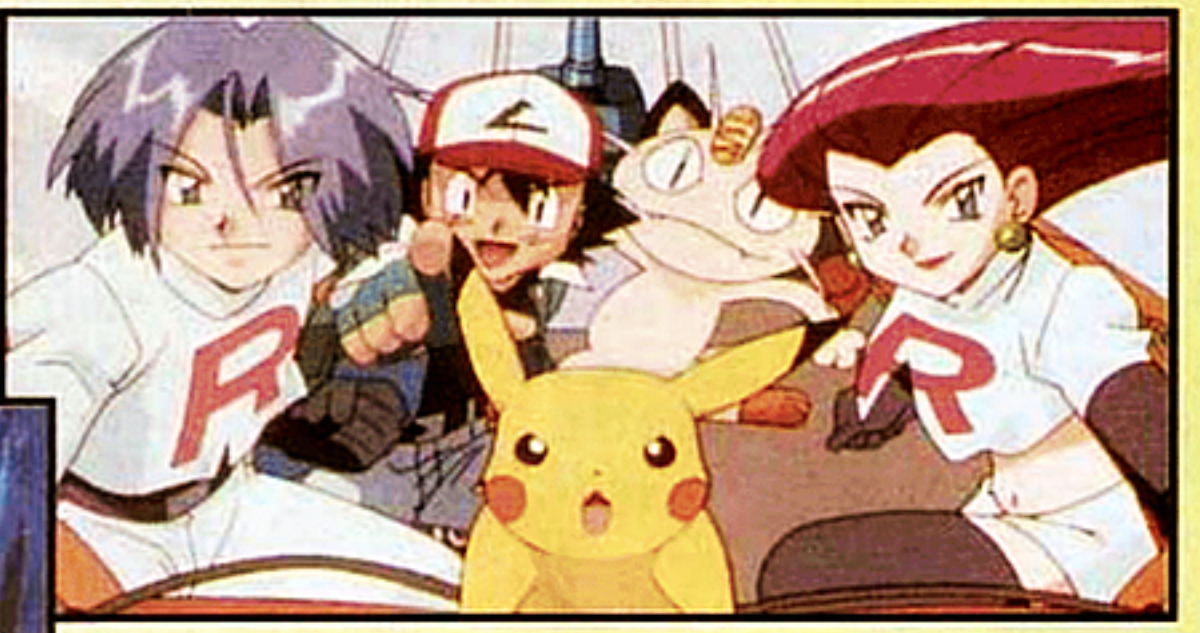
ENQUANTO ISSO, ASH SOFRE COM OS VIOLENTOS ATAQUES DOS PÁSSAROS.

AS COISAS PARECEM ESTAR BEM DIFÍCEIS PARA OS NOSSOS AMIGOS. O TRENÓ É TOTALMENTE DESTRUÍDO! O TREINADOR E SEUS POKÉMON FICARAM PERDIDOS NO MEIO DA NEVE.

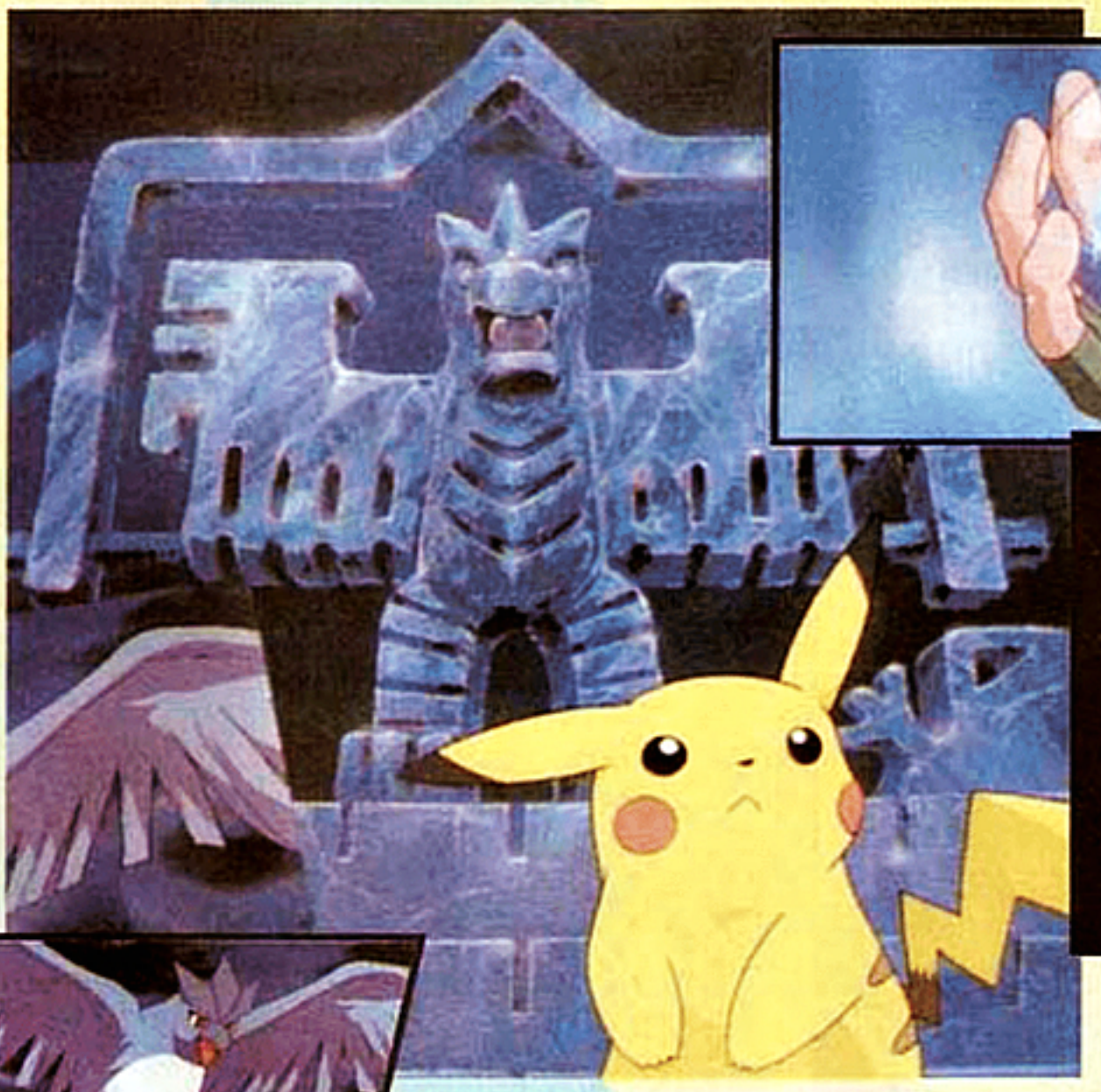
VIVA! A EQUIPE ROCKET CHEGOU PARA AJUDAR!

H!P
HEYPIKACHU.COM

O SANTUÁRIO EM QUE ESTÁ A ÚLTIMA ESFERA É ALI NA FRENTE!

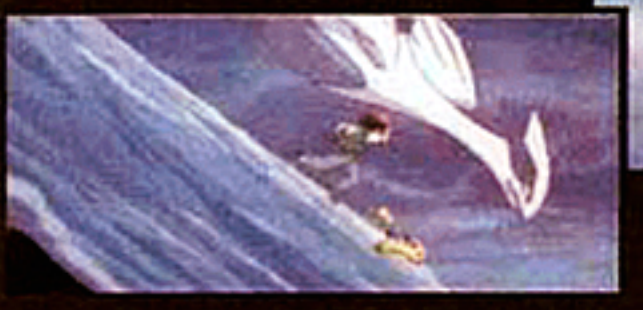


UNINDO FORÇAS, A EQUIPE ROCKET E ASH CHEGAM SALVOS ATÉ A ILHA DE ARTICUNO E ENTRAM NO SANTUÁRIO.



LÁ DENTRO, PIKACHU RAPIDAMENTE ENCONTRA A ESFERA AZUL SOBRE UM ALTAR DE GELO. ASH APANHA A PEDRA E A COLOCA EM SEU BOLSO, COM MUITO CUIDADO.

ENQUANTO ISSO, MOLTRES E ZAPDOS LUTAM CONTRA ARTICUNO. O ATAQUE DESTRÓI O BOTE DE BORRACHA DA EQUIPE ROCKET.



A EQUIPE ROCKET, ASH E PIKACHU CORREM PARA SAIR DA ILHA, FUGINDO DOS ATAQUES DE ZAPDOS E MOLTRES. LUGIA APARECE PARA DAR UMA CARONA.

A EQUIPE ROCKET DESPENCA NO MAR! E QUANDO CHEGAM À SUPERFÍCIE, ELES SE ASSUSTAM, POIS ESTÃO CERCADOS POR MILHARES DE POKÉMON!

O VILÃO SOBREVIVEU À QUEDA DA NAVE E SE PREPARA PARA ATACAR LUGIA.

O PÁSSARO RECEBE O INESPERADO ATAQUE! DESESPERADO, ELE TENTA LIVRAR-SE DAS DOLOROSAS CORRENTES ELÉTRICAS QUE O PRENDEM.

PERDENDO O CONTROLE, LUGIA LANÇA UM PODEROSÍSSIMO RAIO, DEVASTANDO TUDO AO REDOR.

A NAVE DO VILÃO, JÁ DERRUBADA, É TOTALMENTE DESTRUÍDA.

ATORDOADO, LUGIA NOVAMENTE CAI NO MAR. ASH É SALVO POR PIKACHU.

O MUNDO ESTÁ PERTO DO MOMENTO DA SUA DESTRUIÇÃO. TORNADOS GIGANTES SURGEM NO MAR, ASSUSTANDO TODOS OS POKÉMON.

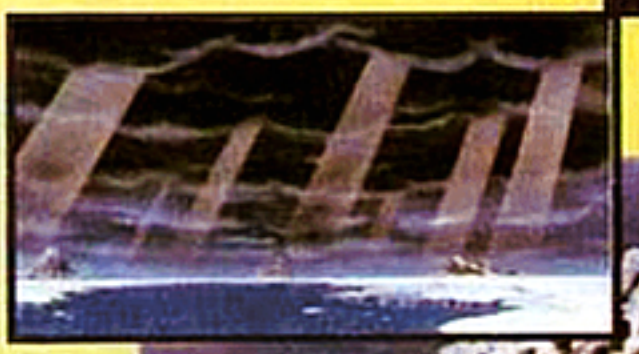
MISTY E A FLAUTISTA FAZEM UM ACORDO E RESOLVEM AJUDAR ASH NA SUA MISSÃO.

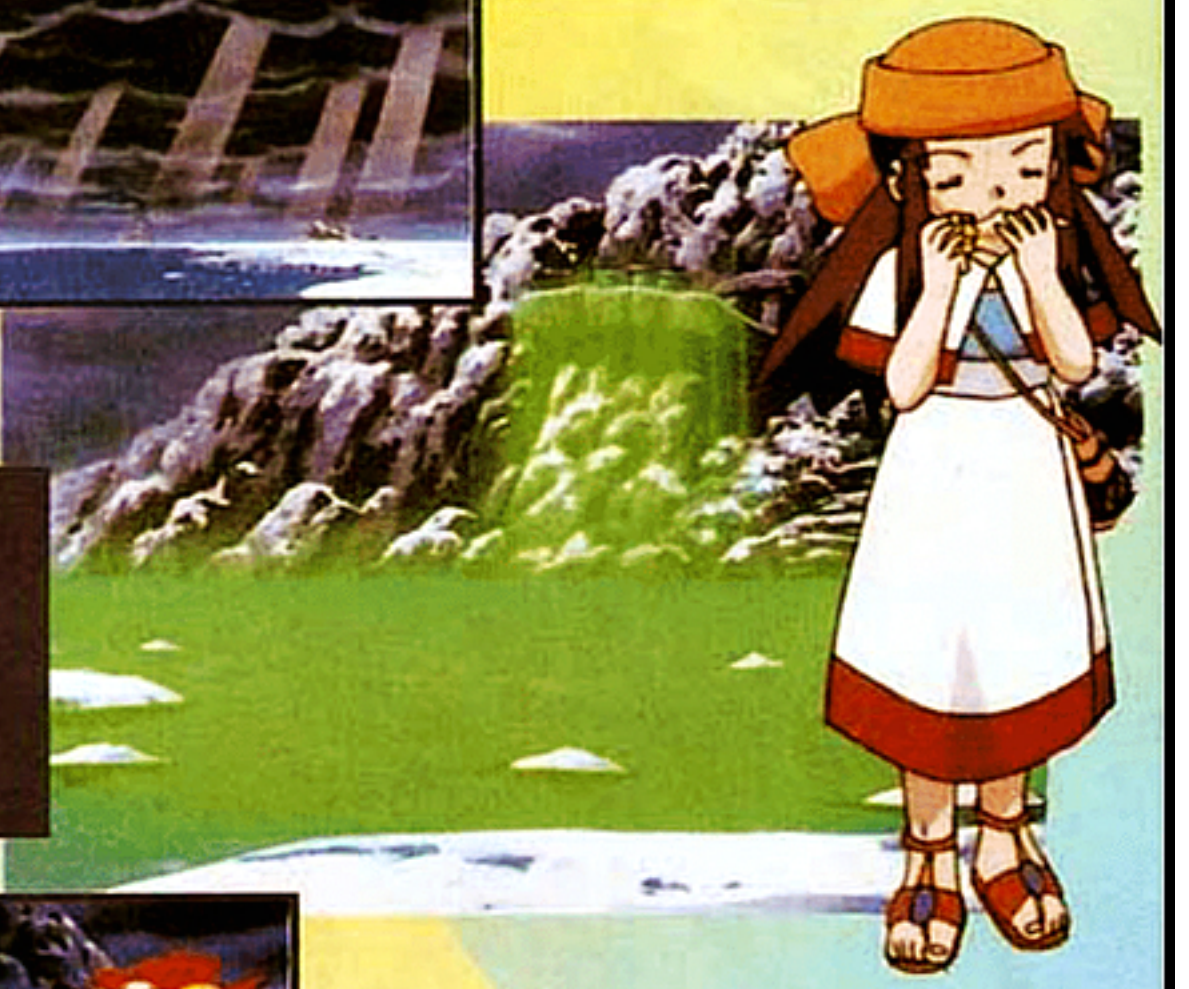
HEYPIKACHU.COM

MISTY PULA NO MAR PARA BUSCAR ASH, ENQUANTO TRACEY OS PUXA COM UMA CORDA.

O TREINADOR SE LEVANTA RAPIDAMENTE PARA COLOCAR A ESFERA AZUL NO ALTAR.

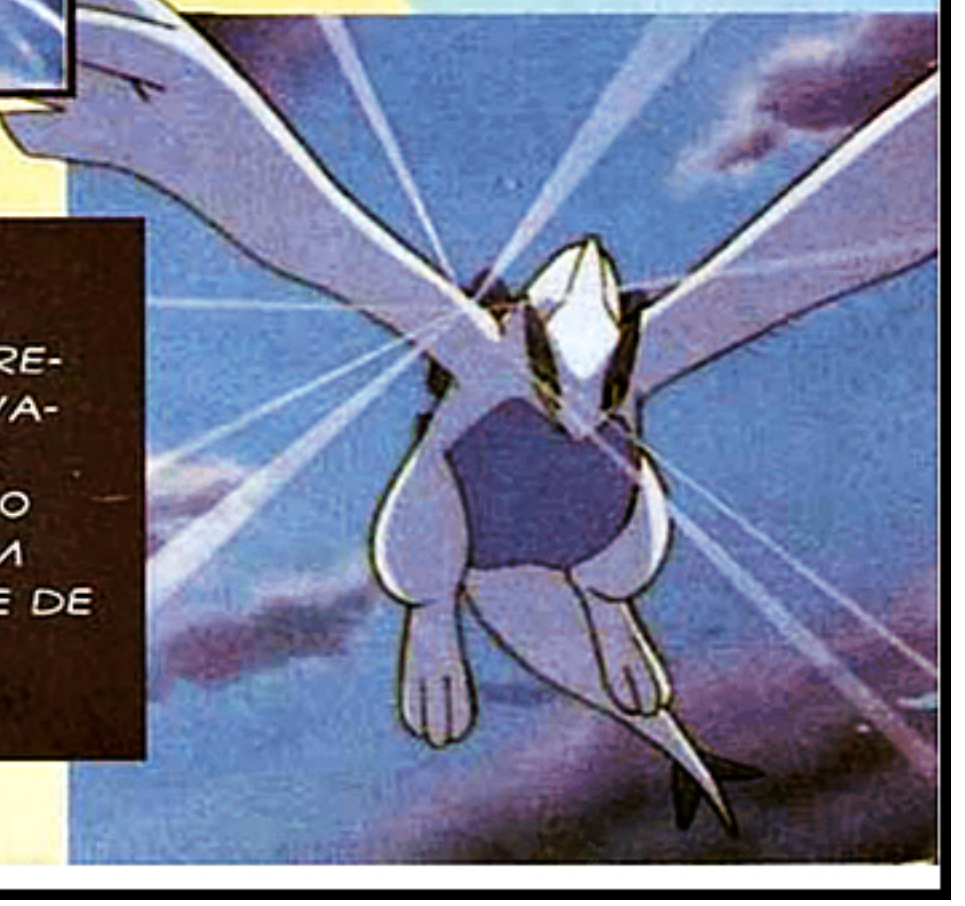
ALGO MÁGICO ACONTECE!





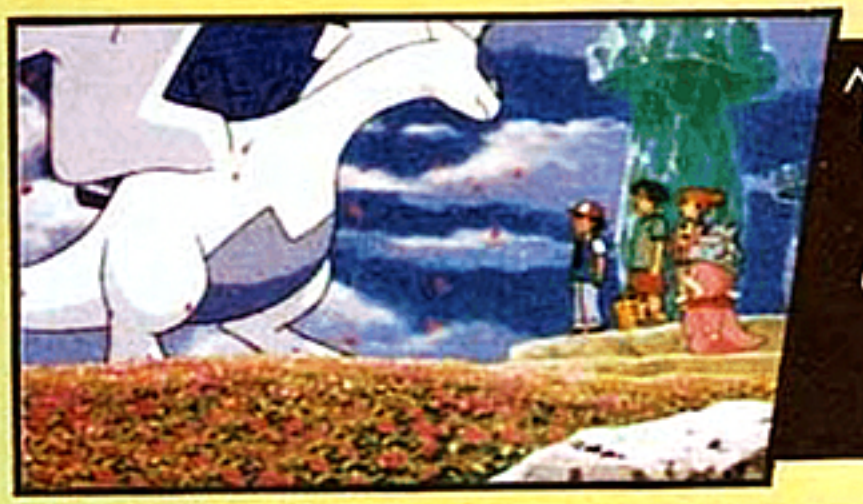
A FLAUTISTA TOCA UMA DOCE E ALEGRE CANTIGA, E UM LÍQUIDO VERDE COMO A NATUREZA COMEÇA A SE ESPALHAR PELO ALTAR SAGRADO.

OS PÁSSAROS, MUITO FERIDOS APÓS TANTO LUTAR, OUVEM A CANÇÃO E SE LEVANTAM.



LUGIA REAPARECE, NOVAMENTE TRAZIDO POR UM CICLONE DE ÁGUA.

HEYPIKACHU.COM



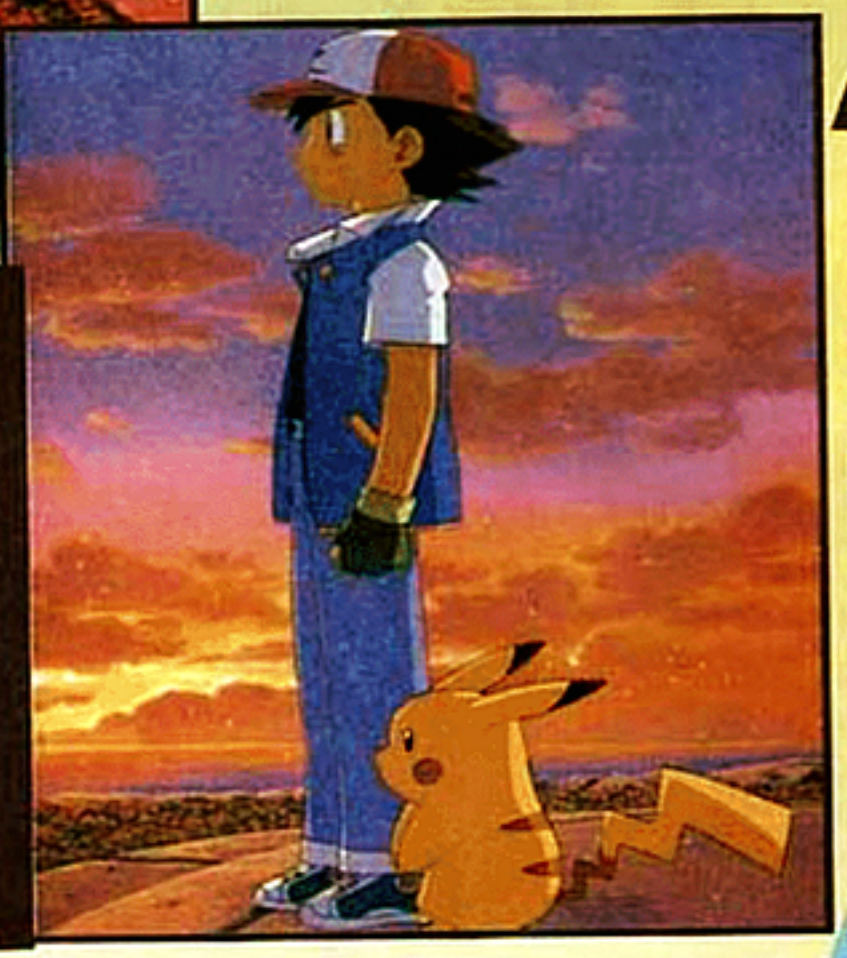
MUITO FELIZ, LUGIA CHAMA ASH PARA NOVAMENTE VOAR EM SUAS COSTAS.

O MUNDO VOLTA AO SEU NORMAL E OS POKÉMON PODEM RETORNAR AOS SEUS LARES.

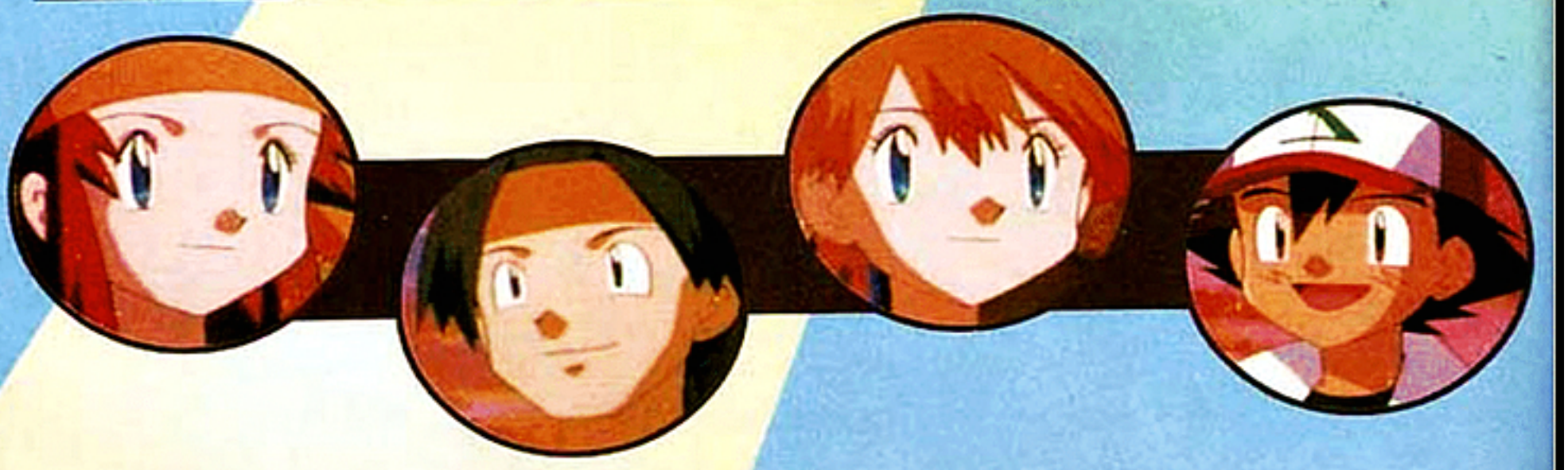
NO FINAL DO DIA, LUGIA AGRADECE ASH E MERGULHA OUTRA VEZ PARA O FUNDO DO MAR.

A MÃE DE ASH APARECE, PREOCUPADA COM O FILHO AVENTUREIRO!

ASH E PIKACHU OBSERVAM O BELO PÔR-DO-SOL. O MUNDO ESTÁ EM PAZ NOVAMENTE.



OS HERÓIS SORRIEM, TRANQÜILOS E CANSADOS. QUEM SABE QUAIS SERÃO AS PRÓXIMAS AVENTURAS E DESAFIOS QUE ESSA TURMA ENFRENTARÁ, VIAJANDO PELO INCRÍVEL MUNDO POKÉMON!



HEYPIKACHU.COM

O COLECIONADOR DE POKÉMON, APÓS SER DERROTADO POR LUGIA, OLHA PARA O HORIZONTE TRANQÜILO DO PLANETA QUE QUASE DESTRUIU. QUEM SABE AGORA ELE TENTA COLECIONAR ALGO MAIS PACÍFICO, COMO CARDS? E A EQUIPE ROCKET... BOM, VOCÊS JÁ SABEM! FORAM PARAR NA ILHA DE SLOWKING E DECOLAM DE NOVO EM BUSCA DE UMA NOVA AVENTURA!

HEYPIKACHU.COM

Pokémon CARTAS

Saudações, leitores da Pokémon Club! Muito prazer em conhecê-los! Sou Slowking, guardião da ilha sagrada e evolução do grande Slowbro. Estou aqui para responder as perguntas dos Pokéfãs sobre Pokémon – O Filme 2000!

A força de Lugia

Olá! É verdade que Lugia é o Pokémon mais poderoso que existe? O Mewtwo e o Mew vão aparecer neste segundo filme? Beijos!
Tamires Oliveira
Petrópolis/RJ

Olá, Tamires! Na verdade não podemos dizer qual é o bichinho mais poderoso que existe, pois todos os dias novos e fortes Pokémon são descobertos pelos pesquisadores. Por enquanto, com certeza, o Lugia é rei dos mares, sendo o Pokémon aquático mais poderoso da Terra. O Mewtwo não aparecerá, mas o Mew terá uma aparição no finalzinho do filme. Prestem atenção!

Slow quem?

Como o Slowbro evolui para Slowking? Como o Shellder fica com a forma em espiral?
Bruno Turri
São Paulo/SP

Para responder as dúvidas de muitos Pokéfãs como você, Bruno, o professor Carvalho caprichou na Enciclopédia desta edição. Lendo a página seis, você descobrirá como foi que essa concha veio morder a minha cabeça e como o Shellder evolui para sua forma em espiral.

Ash vai capturar?

Oi pessoal! Eu gostei muito do Lugia e queria saber se o Ash vai capturar esse Pokémon no filme. Quando o desenho vai chegar aos cinemas? Vai ter um filminho do Pikachu antes do filme?
Natália Sinzato
São José dos Campos/SP

Como o Lugia do filme é o Pokémon guardião dos mares, nenhum treinador poderá capturá-lo, incluindo o Ash. O longa-metragem chega aos cinemas dia 21 de julho. Não perca! Sim, antes do superfilme com os pássaros sagrados, a diversão é total com a nova aventura de Pikachu e seus amigos.

Davi Vieira Gomes de Lima
Rio de Janeiro/RJ

Daniel Machado Corrêa
Porto Alegre/RS

Fã-clube do leitor

PokéMonsters
cartas para Marcelo Lourencini
Rua Piracicaba, 1646 – apto. 13
Jardim Paulista - Ribeirão Preto/SP
Com direito a carteirinha de identificação

Obs.: Os anúncios são de responsabilidade de seus autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

HEYPIKACHU.COM

Uma edição superespecial totalmente dedicada ao vídeo Mewtwo Contra-Ataca!

É histórico! Não dá pra perder!

Edição histórica! para guardar!

REVISTA OFICIAL

POKÉMON CLUB ESPECIAL

nº 1

R$ 4,50

Grátis: Megaposter do Mewtwo

GRÁTIS: SUPERPÔSTER DO MEWTWO

MEWTWO CONTRA ATACA

as férias de pikachu

O filme em quadrinhos para você!!!

POKÉMON CLUB ESPECIAL Nº 1

já nas bancas!!!

CONRAD EDITORA

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS